

PROPOSAL ACARA  
TADAIMA!  
ANATA DAI MATSURI



# TADAIMA

## ANATA DAI MATSURI 2017

3 Desember 2017  
Taman Kuliner  
Condong Catur  
Yogyakarta

TEMA  
LOCAL WISDOM



## **A. LATAR BELAKANG**

Kecintaan masyarakat Indonesia terhadap budaya Jepang sangat tinggi, sehingga banyak melahirkan komunitas jejepangan yang menyalurkan beberapa hobi dari masyarakat, khususnya di Yogyakarta itu sendiri. Terbukti ketika diadakannya festival budaya Jepang dan sejenisnya ramai didatangi orang-orang dari berbagai latar belakang, baik pelajar, mahasiswa, maupun yang sudah bekerja. Namun, di sisi lain sangat disayangkan acara tentang kebudayaan Jepang di bulan Desember sangatlah sedikit, sehingga hobi dari pecinta budaya Jepang tidak tersalurkan. Maka dari itu kami mengadakan acara festival budaya Jepang di bulan Desember.

## **B. NAMA ACARA**

Nama acara yang dipilih dalam festival budaya Jepang ini adalah “Tadaima”. Tadaima adalah singkatan dari Anata Dai Matsuri. Anata sendiri diambil dari nama komunitas kami, sedangkan Dai di sini berarti Besar, dan dalam bahasa Indonesia, Matsuri berarti festival atau dapat diartikan sebagai acara budaya. Secara harafiah Anata Dai Matsuri berarti Festival Besarmu!

## **C. PENYELENGGARA ACARA**

Tadaima adalah festival budaya Jepang yang diadakan oleh Komunitas Jejepangan di Yogyakarta, yaitu Anata Japan Community. Anata Japan Community adalah komunitas pecinta budaya Jepang yang sudah terkenal di kanca nasional dan pernah mengharumkan di kanca Internasional melalui prestasi-prestasi yang diberikan. Komunitas ini sudah berdiri sejak tahun 2005 dan hingga saat ini masih berdiri dan senantiasa meramaikan acara festival kebudayaan Jepang di Indonesia.

## **D. MAKSUD DAN TUJUAN**

1. Menjadi wadah penyalur bagi para pecinta budaya Jepang
2. Menjadi wadah apresiasi para pecinta costum play di Yogyakarta dan sekitarnya.
3. Mengapresiasi pecinta dance di Yogyakarta dan sekitarnya.
4. Memberi wadah penyalur hobi karaoke dan bermain Yugi di Yogyakarta dan sekitarnya.
5. Meramaikan bulan Desember yang sepi akan acara festival budaya Jepang.



## **E. JADWAL ACARA**

Hari	: Minggu
Tanggal	: 3 Desember 2016
Waktu	: 09.00- selesai
Tempat	: XT Square Yogyakarta
Target Pengunjung	: 700

## **F. KONSEP ACARA**

### **1. Kompetisi Coswalk**

Kompetisi Coswalk adalah kompetisi parade costum play. Para cosplayer berjalan dan berparade sesuai jalur yang di tentukan oleh panitia dan disaksikan oleh para pengunjung lainnya.

### **2. Kompetisi Cosplay**

Kompetisi Cosplay adalah pertunjukan cosplay. Para cosplayer menunjukkan kostum terbaiknya dan melakukan adegan yang hendak di pertunjukkan sesuai durasi yang telah di tentukan oleh panita.

### **3. Kompetisi Yu-Gi-Oh Trading Card Game**

Kompetisi Yugi adalah turnamen bermain kartu Yu-Gi-Oh dengan aturan permainan berstandar internasional yang diawasi oleh wasit dan juri yang sudah handal dan berpengalaman.

### **4. Kompetisi Dance**

Kompetisi dance adalah lomba dance dengan kriteria yang sudah di tentukan oleh panitia dan bertemakan jepangan.

### **5. Kompetisi Karoke**

Kompetisi karoke adalah lomba karoke dengan kriteria yang sudah di tentukan oleh panitia. Peserta akan menyanyikan lagu baik dari jepang maupun Indonesia yang ada hubungannya dengan Jepang-Indonesia.

### **6. Stand**

Stand penjualan akan diisi oleh stand komiket dan stand dari sponsor.



#### **G. SASARAN ACARA**

Sasaran acara Tadaima! adalah pecinta budaya Jepang maupun budaya lokal di daerah Yogyakarta dan sekitarnya, termasuk Jawa Tengah dan Solo. Ditargetkan akan menarik 700 orang pengunjung dalam satu hari.

**H. SUSUNAN ACARA** *(terlampir)*

**I. SUSUNAN PANITIA** *(terlampir)*

**J. ANGGARAN ACARA** *(terlampir)*

**K. DESAIN** *(terlampir)*

#### **L. PENUTUP**

Akhir kata kami sampaikan yang sebesar besarnya terhadap kesempatan yang telah diberikan kepada kami untuk turut serta dalam memberikan konsep acara dan ide acara dalam proposal ini. Besar harapan kami dapan melakukan kerjasama dengan perusahaan Anda dalam acara Tadaima. Atas perhatian Bapak/Ibu kami ucapkan terimakasih.



**SUSUNAN ACARA**

Jam	Acara
8:00	DAFTAR ULANG
8:15	DAFTAR ULANG
8:30	DAFTAR ULANG
8:45	OPEN GATE
9:00	KARAOKE COMPETITION
9:15	KARAOKE COMPETITION
9:30	KARAOKE COMPETITION
9:45	KARAOKE COMPETITION
10:00	PERFORMER 1
10:15	COSWALK
10:30	COSWALK
10:45	COSWALK
11:00	GUEST STAR 1
11:15	GUEST STAR 1
11:30	PERFORMER 2
11:45	LOMBA MAKAN RAMEN
12:00	ISHOMA
12:15	ISHOMA
12:30	DANCE
12:45	DANCE
13:00	GUEST STAR 2
13:15	GUEST STAR 2
13:30	COSWALK
13:45	COSWALK
14:00	GUEST STAR 3
14:15	GUEST STAR 3
14:30	GUEST STAR 4
14:45	GUEST STAR 4
15:00	ISHOMA
15:15	ISHOMA
15:30	COSPLAY COMPETITION
15:45	COSPLAY COMPETITION
16:00	COSPLAY COMPETITION
16:15	COSPLAY COMPETITION
16:30	COSPLAY COMPETITION
16:45	PERFORMER 3
17:00	PERFORMER 4
17:15	PERFORMER 5
17:30	GUEST STAR 5



**TADAIMA! – ANATA DAI MATSURI**  
Jalan Raden Ronggo, Pojok Lapangan Karang, Kota Gede  
083840338258, anataadaimatsuri@gmail.com

17:45  
18:00

GUEST STAR 5  
PENGUMUMAN LOMBA DAN CLOSING

## Lampiran 2

### SUSUNAN PANITIA

1.	Ketua I	Febrian Chesararum Pradita
2.	Ketua II	Fadholi Zulfan A.
3.	Sekretaris	Anggra Agastyassa O.
4.	Bendahara	Marida Sari
5.	Koordinator Acara	Atmi Fernadita
6.	Sie Acara	Dinda Noorannisa
7.		Intan Baiduri Vipharita S.
8.		Aditya Diaz
9.		
10.	Koordinator Publikasi dan Dokumentasi	Intan Nadya Maulida
11.	Sie PDD	Kevin Akbar
12.		M.Adelf R
13.		
14.	Koordinator Perlengkapan	Eriana Ayu
15.	Sie Perlengkapan	Puspasari
16.		M.R.Wildi
17.		Biaggi
18.		M.Zahron Syauqi
19.		
20.	Koordinator Teknik	Fikri Bimo H.
21.	Sie Teknik	Nabil Achmad
22.		Ardyan Daksa Pradana
23.		
24.	Koordinator Marketing & Humas	Fardi Prabowo J.
25.	Sie Marketing	Burhan Kurnia R.
26.		Harizka Nur
27.		Indhira Widhanur M.
28.		
29.	Koordinator Konsumsi	Jovanda Jihan R.A
30.	Sie Konsumsi	Zikrina R.
31.		Leoni Putri Andhari
32.		
33.	Koordinator Keamanan	Rafid Muklis
34.		Samboga Aradhana Ngusman



## TADAIMA! – ANATA DAI MATSURI

Jalan Raden Ronggo, Pojok Lapangan Karang, Kota Gede  
083840338258, anataaimatsuri@gmail.com

35.		M.Risang Perkasa
36.		
37.	Volunteer	Sejumlah Volunteer

### Lampiran 3

#### ANGGARAN ACARA

1.	<b>Kaos Panitia</b>	<b>@Rp 50.000x30</b>	<b>Rp 1.500.000,-</b>
2.	<b>Konsumsi panitia</b>	<b>@25.000x30</b>	<b>Rp 750.000,-</b>
3.	<b>Konsumsi juri</b>	<b>@25.000x11</b>	<b>Rp 275.000,-</b>
4.	<b>Hadiah Peserta</b>	<b>Total</b>	<b>Rp 4.650.000,-</b>
5.	<b>Fee Juri</b>	<b>Total</b>	<b>Rp 3.150.000,-</b>
6.	<b>Fee MC</b>	<b>@500.000x2</b>	<b>Rp 1.000.000,-</b>
7.	<b>Fee GS</b>	<b>@1.000.000x5</b>	<b>Rp 5.000.000,-</b>
8.	<b>Sewa gedung</b>	<b>Rp. 5000.000,-</b>	<b>Rp 5.000.000,-</b>
9.	<b>Sewa Sound</b>	<b>Rp. 1.500.000,-</b>	<b>Rp 1.500.000,-</b>
10.	<b>Lighting</b>	<b>Rp. 1.000.000,-</b>	<b>Rp 1.000.000,-</b>
11.	<b>Meja</b>	<b>@5.000x60</b>	<b>Rp 300.000,-</b>
12.	<b>Kursi</b>	<b>@2.000x60</b>	<b>Rp 120.000,-</b>
13.	<b>Banner, Poster, Id Card, Tiket, Sertifikat, Backdrop Photobooth</b>	<b>Total</b>	<b>Rp 3.500.000,-</b>
14.	<b>Sewa Genset</b>		<b>Rp 2.000.000</b>
15.	<b>Perlengkapan</b>	<b>1.000.000</b>	<b>Rp 1.000.000</b>
16.	<b>Lain Lain</b>	<b>1.000.000</b>	<b>Rp 1.000.000</b>
	<b>Total</b>		<b>Rp 31.745.000</b>

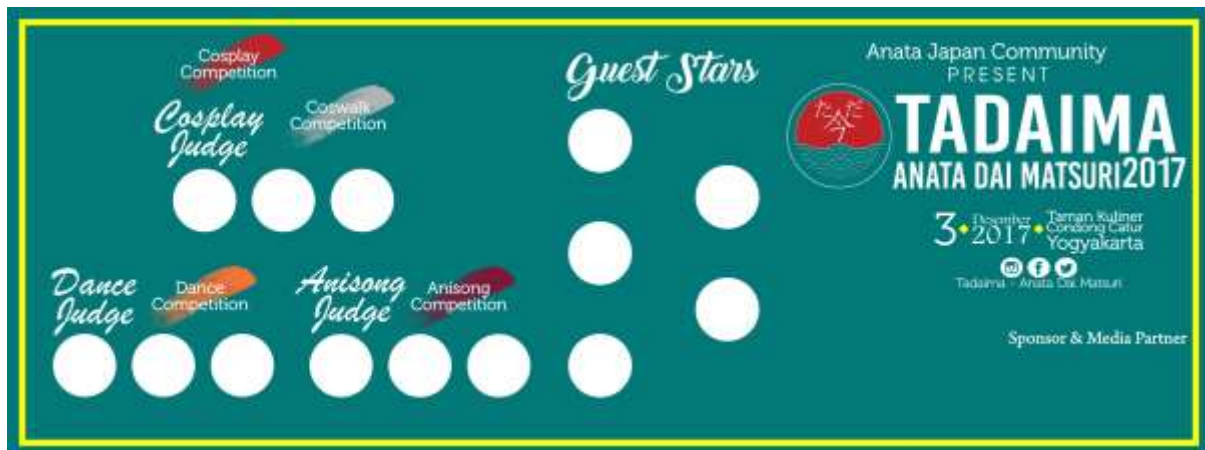


**Lampiran 4**

**DESAIN**



Gambar 1 LOGO TADAIMA



Gambar 2 BANNER TADAIMA



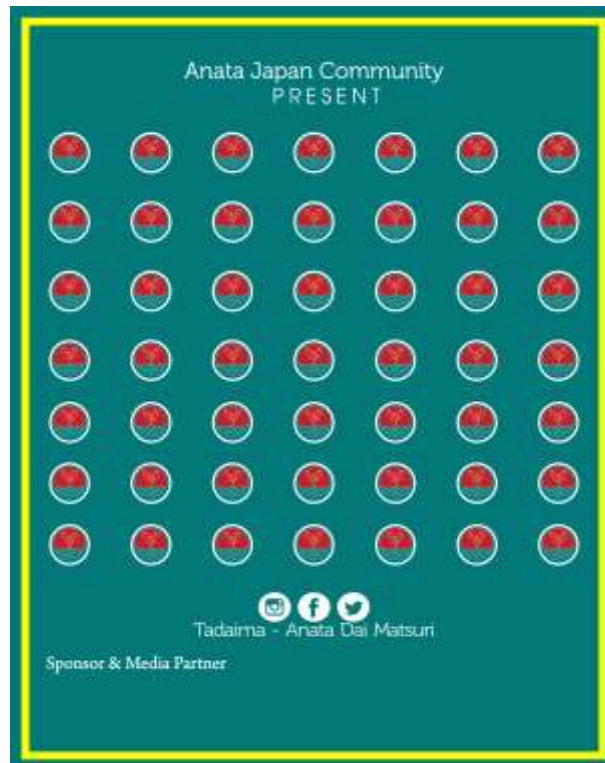


## TADAIMA! – ANATA DAI MATSURI

Jalan Raden Ronggo, Pojok Lapangan Karang, Kota Gede  
083840338258, anataaimatsuri@gmail.com



Gambar 3 COCARD PANITIA



Gambar 4 PHOTOBOOTH 4X6 meter



## TADAIMA! – ANATA DAI MATSURI

Jalan Raden Ronggo, Pojok Lapangan Karang, Kota Gede  
083840338258, anataaimatsuri@gmail.com



Gambar 5 Poster Tadaima! A3+



**TADAIMA**  
ANATA DAI MATSURI 2017