



# GUNADARMA HOOP SUMMIT VOL. 4



 **BASKET**  
GUNADARMA

# LATAR BELAKANG

Bola Basket merupakan salah satu olahraga yang populer baik ditingkat Internasional maupun nasional, dalam perkembangannya saat ini banyak digemari oleh masyarakat Indonesia baik masyarakat umum maupun kalangan mahasiswa dan pelajar.

UKM Bola Basket Gunadarma bermaksud mengadakan kompetisi Bola Basket antar Pelajar dan Mahasiswa se - Banten, DKI Jakarta dan Jawa Barat. Acara ini diselenggarakan guna mewedahi minat serta bakat dibidang Bola basket dan mencari bibit-bibit berpotensi khususnya dari kalangan pelajar serta menjadi ajang unjuk prestasi dan tolak ukur kemampuan dan terjalannya silaturahmi antar peserta.

## TENTANG ACARA

*“Push Your Limit, Beat Your Challenge and Reach Your Dream”.*

*Merupakan tema yang kami usungkan pada tahun keempat Gunadarma Hoop Summit.*

*Tema tersebut pada dasarnya kami ambil karena kami ingin setiap tim mampu mengerahkan seluruh kemampuannya sampai batas yg mereka miliki, sehingga mereka mampu memetik hasil dari setiap perjuangan.*

*Tidak lupa kami tekankan untuk terus menjunjung tinggi sportivitas, yang dimana tidak pernah terlepas dalam aturan olahraga bahwa sportivitas sendiri itu adalah penting dalam mencapai kemenangan.*



## SASARAN/TARGET WAKTU DAN TEMPAT

Seluruh pelajar tingkat SMA / SMK / sederajat dan mahasiswa/i tingkat Universitas / sederajat se- Banten, DKI Jakarta dan Jawa Barat..

Dengan jumlah peserta  
16 tim putra SMA / SMK,  
12 tim putri SMA / SMK,  
16 tim putra Universitas,  
12 tim putri Universitas.  
Total peserta yaitu 56 tim.

Pendaftaran  
Tanggal: 1 Nov - 31 Des 2017

Technical Meeting  
Tanggal: 6 Januari 2018  
Tempat : Sport Center Universitas  
Gunadarma (Kampus H).

Kompetisi Basket  
Tanggal: 10 Januari-20 Januari  
2018  
Waktu : 09.00-20.00 WIB  
Tempat : Lapangan A, B, dan C  
Sport Center Universitas  
Gunadarma (Kampus H).



## BENTUK KEGIATAN

Gunadarma Hoop Summit vol.4 adalah Kompetisi Bola Basket, kategori putra dan putri untuk kalangan pelajar SMA/SMK/ sederajat serta kategori putra dan putri untuk kalangan mahasiswa Universitas dan sederajat untuk wilayah Banten, DKI Jakarta dan Jawa Barat..



### TUJUAN

1. Menjadi wadah penyalur minat dan bakat dibidang olahraga Bola Basket.
2. Menjadi sarana untuk mengenal, menjalin dan menjaga silaturahmi antar peserta.
3. Memperkenalkan Universitas Gunadarma melalui iklim kompetisi.
4. Mencari bibit-bibit yang berpotensi bidang bola basket.
5. Sarana hiburan bagi siswa/i, mahasiswa/i, dan masyarakat umum.



### VISI

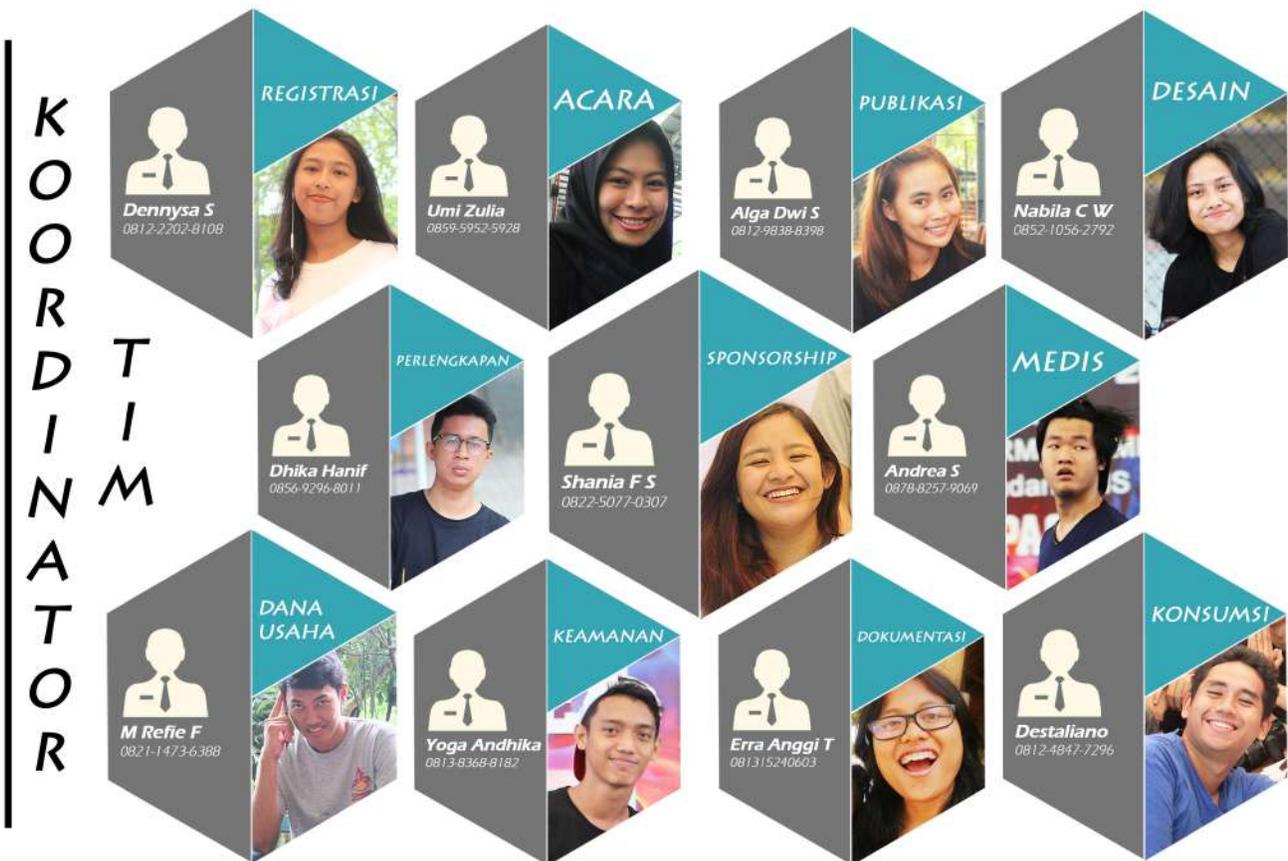
*Sebagai wadah penyalur minat dan bakat dibidang olahraga Bola Basket untuk Pelajar, Siswa dan Mahasiswa. Serta menjadi suatu ajang bergengsi yang selalu ditunggu bagi para penikmat olahraga khususnya olahraga Basket.*



### MISI

1. Memberikan tempat berekspresi bagi para penikmat olahraga Bola Basket, baik peserta maupun masyarakat umum. Serta sebagai sarana menjalin silaturahmi.
2. Menghadirkan pertandingan yang seru, sportif dan kompetitif.
3. Memberikan citra dan dampak positif terhadap masyarakat umum.

# STRUKTUR PANITIA



# DOKUMENTASI TAHUN LALU



# SKETSA PENEMPATAN LOGO

1. Kaos Panitia



2. Backdrop



3. Umbul-umbul



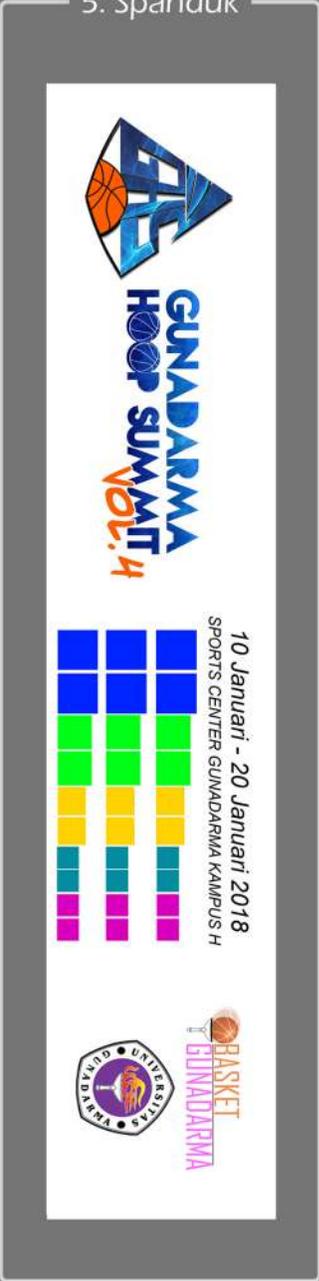
1. Kaos Panitia

2. Umbul - umbul 150cm x 75 cm

3. Backdrop 400cm x 300cm



5. Spanduk



4. Id Card



6. Photobooth



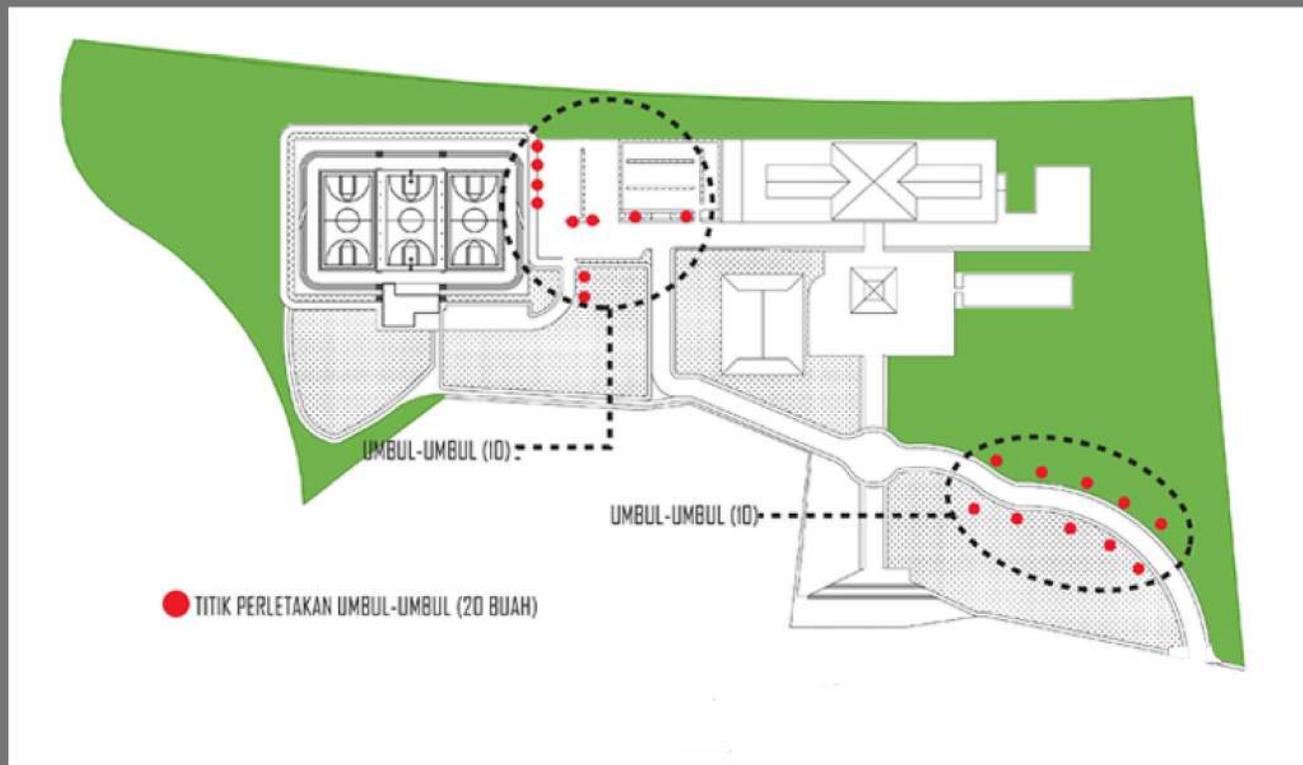
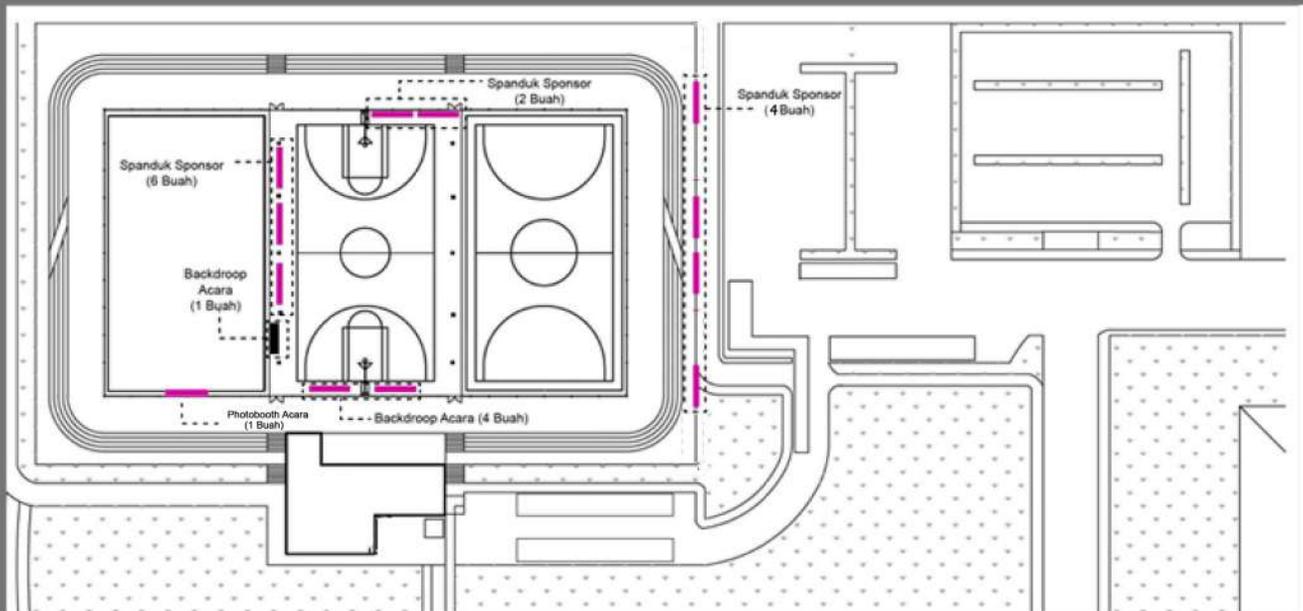
4. Id Card

5. Spanduk 40cm x 80cm

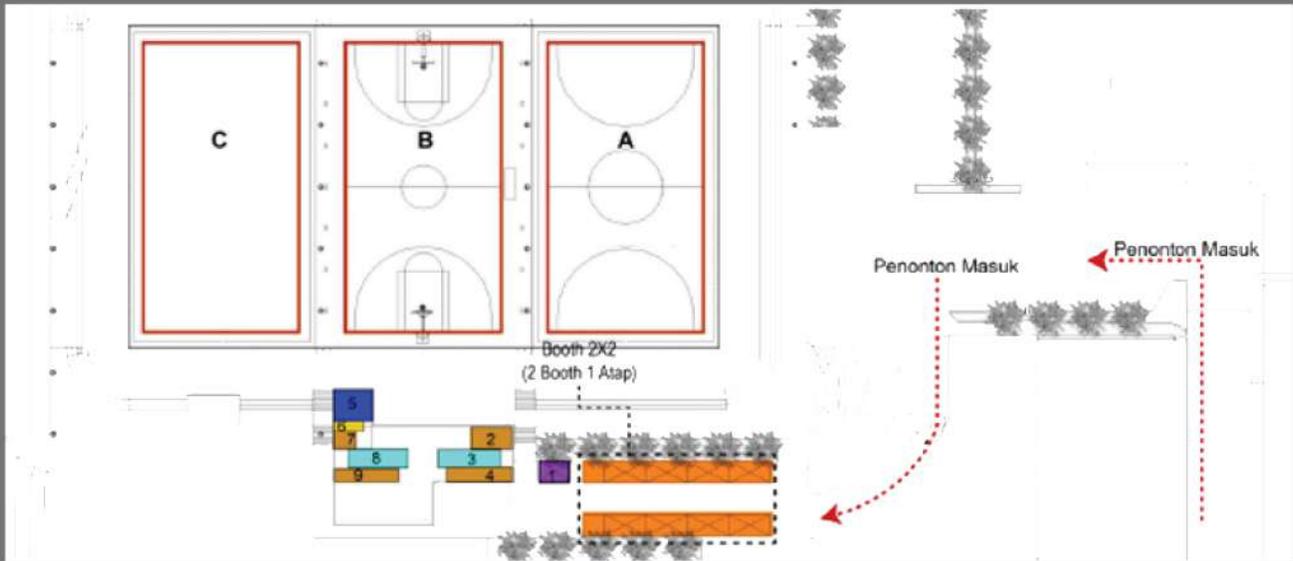
6. Photobooth 250cm x 300cm



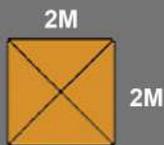
# LAYOUT SPONSORSHIP



# LAYOUT STAND BOOTH



## DIMENSI STAND BOOTH



## KETERANGAN:

- |   |                       |   |                       |
|---|-----------------------|---|-----------------------|
| 1 | REGISTRASI/BODY CHECK | 6 | GUDANG                |
| 2 | TOILET UMUM (MAN)     | 7 | TOILET UMUM (WOMAN)   |
| 3 | LOCKER ROOM (MAN)     | 8 | LOCKER ROOM (WOMAN)   |
| 4 | TOILET PEMAIN (MAN)   | 9 | TOILET PEMAIN (WOMAN) |
| 5 | RECEPTIONIST          |   |                       |

# MEDIA PARTNER

Merupakan pihak yang bergerak di bidang media publikasi (Televisi, Radio, Koran, Media Sosial, dll) yang bersedia bekerjasama mempublikasikan kegiatan Gunadarma Hoop Summit Vol.4 baik sebelum dan atau selama kegiatan berlangsung.

## SPONSOR MEDIA BENEFIT



a. Citra baik Perusahaan/Badan Usaha/Instansi yang akan terangkat oleh Peserta, Supporter maupun Masyarakat sekitar, baik Pelajar SMA/SMK/ sederajat dan Mahasiswa/i Universitas / sederajat terutama kalangan pecinta olahraga khususnya bidang Bola Basket.



b. Prospek Promosi Media promosi yang sangat potensial yang akan dipasang di sekitar area kampus H Gunadarma Depok, yang akan dilihat kurang lebih oleh 5000 orang, baik peserta, supporter tim yang hadir serta mahasiswa yang sedang melaksanakan kegiatan kampus. Ini merupakan mangsa Pasar yang besar bagi Badan Usaha / Instansi Saudara di masa yang akan datang.



c. Kerjasama yang menguntungkan Perusahaan/Badan Usaha/ Instansi Saudara akan dapat melaksanakan suatu bentuk kerjasama strategis yang saling menguntungkan, terutama bagi Perusahaan Saudara yang bekerjasama dengan kami.

d. Materi Iklan/Media Promosi Seluruh materi iklan dan media promosi di design oleh pihak panitia, namun tidak menutup kemungkinan bagi sponsor media untuk memproduksi materi iklan atau media promosi tertentu sesuai dengan kesepakatan antara pihak sponsor media dengan panitia.

## PENAWARAN KERJASAMA

Adapun bagi pihak sponsor media dalam hal ini media massa dan media elektronik (radio,televisi) yang sesuai dengan kesepakatan akan mendukung kelangsungan acara Gunadarma Hoop Summit Vol.4 ini dengan memberikan fasilitas-fasilitas sebagai berikut:

### **MEDIA MASSA**

- Memberikan space iklan bagi Gunadarma Hoop Summit Vol.4 di media terkait.
- Meliput acara Gunadarma Hoop Summit Vol.4
- Mempublikasikan Press Release Gunadarma Hoop Summit Vol.4

### **MEDIA ELEKTRONIK**

- Memberikan space iklan bagi Gunadarma Hoop Summit Vol.4 di media terkait..
- Meliput acara Gunadarma Hoop Summit Vol.4
- Mengadakan interview dalam rangka promo Gunadarma Hoop Summit Vol.4

## PERATURAN LAINNYA

Pencantuman logo/nama sponsor media pada, Banner, Backdrop, Poster/Pamflet, Nametag Panitia, Website dan Twitter. Adlibs media partner oleh MC pada saat acara berlangsung.

Pengaturan dan penempatan materi publikasi merupakan wewenang panitia. Semua proses publikasi dari pemasangan poster, banner, Backdrop dan bentuk kontraprestasi lainnya hanya dilakukan oleh panitia.



## PERSYARATAN

---

- Panitia membuka kesempatan seluas-luasnya kepada semua pihak yang berminat untuk berperan dalam kegiatan Gunadarma Hoop Summit Vol.4.
- Pihak panitia tidak akan membebani biaya apapun dalam peliputan dan pemberitaan yang dilakukan oleh media partner.
- Pihak yang berminat menjadi sponsor media harus menandatangani Surat Pernyataan Kerjasama Media Sponsorship.
- Materi promosi (logo dll.) disediakan oleh sponsor media, bila persyaratan itu tidak dipenuhi, maka pihak panitia tidak bertanggung jawab atas pemasangan materi promosi yang tidak sesuai dengan perjanjian.
- Penyerahan soft copy logo / brand sponsor media untuk kontraprestasi yang disetujui paling lambat 3 (tiga) hari setelah penandatanganan kerjasama.

## January

S	M	T	W	T	F	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

## February

S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28			

## March

S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

## April

S	M	T	W	T	F	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

## May

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

## Juni

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

## July

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

## August

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

## September

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

## October

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

## November

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

## December

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

10 -20 January : GHS Day

Contact Person

Barus - 0896 5045 5964

Shania - 0822 5077 0307

Adianda - 0812 8355 2051

 [gunadarmahoopsummit@gmail.com](mailto:gunadarmahoopsummit@gmail.com)

 @gunadarmaHS

 gunadarmaHS