

SPONSORSHIP PROPOSAL



WORKSHOP DESAIN GRAFIS & YUMICS COMPETITION

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan Teknologi di Indonesia akhir – akhir ini dapat dikatakan begitu cepat sehingga dari hari ke hari selalu di beritakan berbagai penemuan baru didunia Teknologi. Dengan semakin cepat perkembangan teknologi di Indonesia mengharuskan kepada generasi muda sekarang untuk dapat segera mengikutinya. Komputer salah satu teknologi yang paling mendominasi perkembangan informasi di dunia pada umumnya. Berbagai aplikasi komputer yang berkembang menuntut kepada kita untuk lebih jeli dan dapat menguasainya agar kita tidak tertinggal berbagai informasi yang ada.

Berbagai aplikasi komputer yang berkembang diberbagai lini kehidupan juga menuntut kita sebagai generasi terdepan untuk mampu memberikan pendidikan kepada generasi berikutnya. Melalui berbagai pelatihan aplikasi computer populer di masyarakat secara umum di harapkan transfer teknologi bukan lagi menjadi suatu yang harus didapatkan dalam jenjang pendidikan yang tinggi melainkan sudah menjadi “makanan wajib” bagi mereka yang sudah duduk di bangku SMK. Maka, harapannya kedepan didapatkan generasi muda yang tidak hanya mengikuti perkembangan mode dan fashion namun juga mengikuti perkembangan soft skill sehingga mampu bersaing dengan dunia luar. Pengasahan soft skill generasi muda juga dapat digunakan untuk mendukung mereka di dunia kerja ataupun di dunia pendidikan selanjutnya.

Untuk itu kami hadir dan mengusung tema “**Teknik Cepat Belajar Desain Menggunakan Adobe Illustrator**” yang mana ini adalah salah satu program Yumics yang digagas untuk memfasilitasi anak muda khususnya yang masih ditingkat pelajar maupun mahasiswa/i dalam memahami lebih lanjut mengenai desain grafis. Akan tetapi, acara ini tidak hanya dihadiri oleh pelajar maupun mahasiswa/i saja, namun dapat pula diikuti oleh berbagai kalangan usia baik dari sekolah, kampus, instansi/lembaga lainnya.

Oleh karena itu, melalui workshop ini kami berharap dapat memberikan suatu manfaat dan pembelajaran tersendiri yaitu dapat menambah wawasan dan *skill* untuk menjalankan program desain serta dapat mengaplikasikannya dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu kami

juga berharap Yumics dapat dikenal lebih luas lagi oleh masyarakat Indonesia melalui kegiatan kreatif serta edukatif seperti kegiatan ini.

Selain Yumics Workshop, disini yumics juga meluncurkan event selanjutnya yaitu **Yumics Desain Competition**, ini adalah sebuah ajang lomba dimana peserta dapat berkompetisi dan mengasah kemampuannya dalam bidang desain grafis.

II. RANGKAIAN KEGIATAN

▪ YUMICS WORKSHOP

Yumics Workshop adalah suatu rangkaian kegiatan yang bersifat pelatihan/*training* dimana peserta diajarkan dan diberi arahan mengenai cara menggunakan software desain. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan *skill* peserta dalam dunia desain khususnya yumics kali ini hadir dengan mengangkat tema “ Teknik Cepat Belajar Desain Menggunakan Adobe Illustrator”. Peserta akan diberi pelatihan oleh pemateri yang ahli dibidangnya dan diharapkan setelah dilakukannya pelatihan ini para peserta mampu mengaplikasikannya dalam kehidupan sehari-hari.

Estimasi Biaya : Rp 2.783.500,-

▪ YUMICS COMPETITION

Yumics competition adalah serangkaian acara dalam bidang desain yang bertujuan memberikan kesempatan kepada anak bangsa dalam menuangkan ide kreatif dan inovasi dalam perkembangan dunia desain grafis, serta mampu mengaplikasikan kemampuan yang dimiliki dalam kehidupan sehari-hari.

Estimasi Biaya : Rp 6.455.000,-

III. Susunan Panitia

	<p>Zulfadli Penanggung Jawab Pengarah</p>
	<p>Rahmad Hidayat Ketua Acara Perizinan Kerjasama dan Sponsor</p>
	<p>Diah Tri A Sekretaris Bendahara Publikasi</p>
	<p>Yosua Tuwaidan Konsumsi Perlengkapan</p>



Fajar
Desain
Kreatif
Dokumentasi

IV. NARASUMBER



Denny Kartika

CEO Alpha & Omega Project
Kontributor Buku Sales Insight II
Kontributor Buku Writerpreneur

V. PENYELENGGARAAN

Hari /Tanggal : Sabtu, 6 Januari 2018
Pukul : 09.00-16.00 WITA
Tempat : Meeting Room Bebek Pak Ndut, Balikpapan Permai
(Samping Le Grandeur)
Estimasi : 25 Peserta

VI. PAKET SPONSOR SPONSORSHIP

Dalam rangka penyelenggaraan kegiatan Yumics Workshop dan Yumics Competition kami selaku panitia penyelenggara mengharapkan bantuan dan dukungan dari semua pihak untuk berpartisipasi dalam kegiatan ini. Adapun bentuk kerjasama yang kami tawarkan terinci sebagai berikut :

1. Economics
2. Business
3. Exclusive
4. Custom

Sponsorship Economics Package

Kontribusi : Rp 2.000.000,-

Kompensasi

Menampilkan logo perusahaan pada publikasi berikut.



Twitter



Instagram



Facebook



Line

Sponsorship Business Package

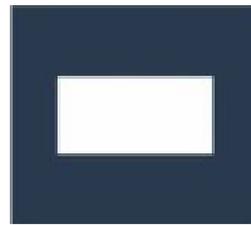
Kontribusi : Rp 4.000.000,-

Kompensasi

Menampilkan logo perusahaan pada publikasi berikut.



Twitter



Backdrop
10 CM



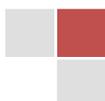
Instagram



Facebook



Line



YUMICS
event@yumics.com



Sponsorship Exclusive Package

Kontribusi : Rp 6.000.000,-

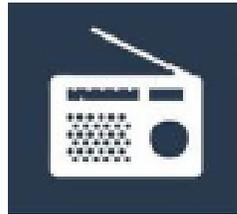
Kompensasi

Menampilkan logo perusahaan pada publikasi berikut.

- Video slide yumics
- Piagram Penghargaan



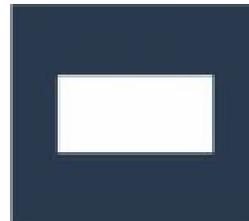
Twitter



Radio



Instagram



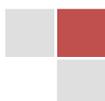
Backdrop
15 CM



Facebook



Line



YUMICS
event@yumics.com



Custom Package

Dalam paket ini kami menerima sponsor dalam bentuk apapun dengan kompensasi sesuai kontribusi yang diberikan serta menampilkan logo perusahaan pada publikasi berikut :



Twitter



Instagram



Facebook



Line

MANFAAT SPONSOR

NAMA BAIK



Nama baik perusahaan sponsor akan semakin dikenal oleh masyarakat. Dengan ikut berperan aktif dalam kegiatan ini, merupakan salah satu bukti kepedulian pihak sponsor terhadap masa depan generasi bangsa. Dengan publikasi yang gencar sesuai dengan segmen pasar yang ditargetkan menjadikan perusahaan sponsor memiliki image yang semakin baik di mata masyarakat.

PROMOSI LANGSUNG



Yumics event merupakan suatu kegiatan positif yang mampu mengembangkan potensi generasi muda dalam bidang desain dan merupakan suatu kegiatan yang akan menyerap banyak perhatian dikalangan pelajar, mahasiswa, maupun umum sehingga dapat menjadi sarana promosi langsung yang efektif bagi pihak sponsor kepada khalayak ramai.

TANGGUNG JAWAB SOSIAL

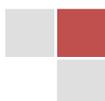


Perusahaan dapat melaksanakan tanggung jawab sosialnya secara baik dengan ikut serta dalam mencerdaskan karena kegiatan Yumics event ini mencakup peningkatan *Skill* dalam bidang teknologi khususnya desain grafis seperti Yumics Workshop, Yumics Competition.

KERJASAMA YANG MENGUNTUNGAN



Dalam rangkaian acara Yumics event ini perusahaan sponsor kedepannya dapat menjalin kerjasama dengan Yumics baik dala sebuah event, maupun pengabdian masyarakat dalam sebuah kegiatan sosial.



Panitia tidak menutup kemungkinan adanya kerjasama dalam bentuk lain. Hal-hal yang berkaitan dengan bentuk kerjasama ini dapat dibicarakan lebih lanjut antara panita dengan pihak sponsor. Setiap pihak yang berminat menjadi sponsor harus menandatangani surat kesediaan kerjasama sponsorship*.

*Detail kerjasama sponsorship menjadi satu dengan surat kesediaan kerjasama sponsorship

Contact Person :	
Diah Tri Agustiningtyas	0812-5363-9112
Rahmad hidayat	0813-4887-4713
E-mail	event@yumics.com

FORMULIR SPONSORSHIP (PERUSAHAAN/INSTANSI)

SURAT KESEDIAAN KERJASAMA PERUSAHAAN/INSTANSI

Berdasarkan penawaran kerjasama dari Panitia Yumics Event, maka saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:
Jabatan	:
Perusahaan/Instansi	:
Alamat	:
No. Telepon	:

Menyatakan kesediaan perusahaan yang saya wakili untuk berpartisipasi pada acara yang ditawarkan sebagai :

Economics Package	:
Business Package	:
Exclusive Package	:
Custom Package	:

Nilai	:
Terbilang	:
Barang/jasa lainnya	:

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenar-benarnya, dan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

.....,....., 2017

Ketua Acara

Pimpinan Perusahaan

(Rahmad Hidayat)

()

FORMULIR SPONSORSHIP (INDIVIDU)

SURAT KESEDIAAN KERJASAMA INDIVIDU

Berdasarkan penawaran kerjasama dari Panitia Yumics Event, maka saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	
Alamat	:	
No. Telepon	:	

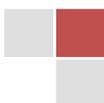
Menyatakan kesediaan perusahaan yang saya wakili untuk berpartisipasi pada acara yang ditawarkan sebagai :

Nilai	:	
Terbilang	:	
Barang/jasa lainnya	:	

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenar-benarnya, dan untuk digunakan sebagaimana mestinya.

.....,....., 2017

()



YUMICS
event@yumics.com

