

**PROPOSAL
EVOLVE : DAY PAST FUTURE**



disusun oleh :

**PANITIA
Evolve**

**SEKOLAH TINGGI MULTI MEDIA “MMTC”
YOGYAKARTA**

2018

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan hidayah-Nya kami selaku panitia Evolve dapat menyelesaikan penyusunan proposal kegiatan *Evolve : Day Past Future*.

Proposal ini berisi tentang permohonan MOU dengan media partner dan detail kegiatan yang akan dilangsungkan untuk mendukung pelaksanaan kegiatan Evolve : Day Past Future.

Semoga melalui perencanaan ini, kegiatan *Evolve : Day Past Future* dapat berjalan sesuai dengan harapan.

Yogyakarta, Maret 2018

Ketua Pelaksana Pameran

Faqih Syeikhudin Jiyad

NIM. 01514147098

BAB I

PENDAHULUAN

A. Nama Kegiatan

Nama kegiatan yang akan dilaksanakan yaitu “*Evolve : Day Past Future*”.

B. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan teknologi pada masa kini menyebar ke dalam setiap aspek kehidupan manusia baik langsung maupun tidak langsung. Perkembangan teknologi tersebut menyebabkan perubahan besar terhadap kehidupan manusia. Perubahan tersebut memberikan dampak positif maupun negatif terhadap nilai-nilai yang ada pada masyarakat.

Game sebagai salah satu hasil dari teknologi juga berdampak positif maupun negatif terhadap nilai-nilai yang ada pada masyarakat. Kebanyakan masyarakat memandang *game* hanya berdampak negatif terutama pada perkembangan anak. Anak jadi egois, tidak bersosialisasi dengan lingkungan, kasar, pemarah dan lain sebagainya. Memang kita tidak menafikan adanya dampak itu, tetapi sebenarnya dampak positif dari *game* sendiri juga banyak seperti menambah pengetahuan, hiburan melepas lelah, mengembangkan imajinasi, membiasakan bekerja sama dalam team, dan masih banyak lagi. Semua itu tergantung pada *game* apa yang dimainkannya.

Kewajiban untuk menciptakan *game* yang bermanfaat menjadikan Program studi Desain Teknologi Permainan dibidang studi yang berpusat pada perancangan permainan berbasis teknologi harus memiliki kompetensi-kompetensi yang dikuasai dengan mengangkat nilai-nilai kearifan lokal yang ada, sehingga dapat tercipta *game* yang lebih banyak nilai positif dari pada negatifnya. Dan karya-karya tersebut harus dipamerkan kepada masyarakat sehingga tercipta kesamaan pandangan

bahwa *game* bisa memberikan nilai positif yang sebanyak-banyaknya untuk perkembangan kehidupan masyarakat, sehingga masyarakat dapat mengapresiasi hasil karya tersebut.

Apresiasi pada dasarnya adalah suatu proses melihat, mendengar, menghayati, menilai, menjiwai dan membandingkan atau menghargai suatu karya seni terhadap sebuah karya. Apresiasi karya seni secara umum menjadikan masyarakat “peka seni” dengan dapat menerima, menikmati, bahkan mengomentari sebuah karya seni. ***“Evolve : Day Past Future”*** menjadi ajang apresiasi bagi masyarakat kampus terhadap karya-karya yang telah dibuat oleh Mahasiswa Desain Teknologi Permainan.

C. Dasar Penyelenggaraan

1. Undang-undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Rencana Strategis Program Study Desain Teknologi Permainan (DTP) Sekolah Tinggi Multi Media “MMTC” Yogyakarta Tahun 2017;
3. Rencana program kerja HIMA Desain Teknologi Permainan 2017;
4. Meningkatkan kemampuan mahasiswa Sekolah Tinggi Multi Media dalam bidang pengelolaan Industri kreatif khususnya bidang Desain Teknologi Permainan. (Visi dan Misi Hima Desain Teknologi Permainan);

D. Tema

“Evolve : Day Past Future” dipilih sebagai tema Gelar Karya karena kegiatan ini dapat menjadi wadah penyampaian sebuah karya produk permainan berbasis teknologi yang melibatkan berbagai aspek. Karya yang dipilih mencakup karya yang sudah dihasilkan oleh mahasiswa semester II, IV, dan VI. Karya-karya tersebut mewakili sebuah proses perjalanan dalam penciptaan sebuah permainan. Aspek yang satu dengan yang lainnya harus saling mendukung sehingga menjadi sebuah kesatuan. ***“Evolve : Day Past***

Future” dapat memberikan wadah bagi Mahasiswa Desain Teknologi Permainan untuk menampilkan karya yang yang mengangkat kearifan lokal.

E. Kegiatan

Adapun bentuk kegiatan – kegiatan yang akan dilaksanakan dalam serangkaian ini adalah :

1. Pameran Gelar Karya *“Evolve : Day Past Future”*
2. Seminar Nasional
3. *Workshop*
4. *Daily Reward*
5. *Game chalange*
6. *Mini games*
7. *Doorprize*

F. Jumlah Panitia dan Peserta

Panitia	: 101 Orang
Pengunjung Pameran	: 500 Orang
Peserta Stadium General	: 150 Orang
Target Peserta Lomba	: 50 Orang

G. Waktu dan Lokasi

- a. Stadium general ini dilaksanakan pada :

Hari / tanggal	: Minggu, 29 April 2018
Waktu	: 07.00 – 13.00 WIB
Tempat	: JLR (Joint Lecture Room) Sekolah Tinggi Multi Media Yogyakarta.

- b. Pameran *“Evolve : Day Past Future”* dilaksanakan pada :

Hari / tanggal : Selasa, Kamis & Jum'at 2,4 & 5 Mei 2018
Waktu : 08.00 – 16.00 WIB
Tempat : Di Ruang Auditorium Sekolah Tinggi Multi
Media Yogyakarta

H. Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakannya kegiatan “*Evolve : Day Past Future*” ini adalah:

1. Sebagai ajang apresiasi mahasiswa STMM Yogyakarta, terhadap karya Mahasiswa Desain Teknologi Permainan.
2. Sebagai wadah kreatifitas dari Mahasiswa Desain Teknologi Permainan.
3. Meningkatkan sumber daya manusia yang handal dalam bidang ilmu dan teknologi.
4. Meningkatkan tali persaudaraan antar kampus lain.

BAB II

PELAKSANAAN

A. Susunan Panitia “*Evolve : Day Past Future*”

Penasihat	: Prof. Dr. Gati Gayatri, MA. Dra. Siti Asiatun,MM Drs. Arwin Darmawan RB. Hendri Kuswanto, S.Kom.,M.kom
Penanggung Jawab Umum	: Dd Liga Pratama
Penanggung Jawab	: RB. Hendri Kuswanto, S.Kom.,M.kom
Ketua Panitia	: Faqih Syekhudin Jiyad
Wakil Ketua	: Arief Kurniawan Yoga D.
Sekretaris	: Tamara Ayu R. : Astri Widya Alfilitya : Alvian Gilang Sagita
Bendahara	: Bagus Purnomo : Alif Kurnia A. : Sitohadi Haryo W.
Divisi Acara	
Koordinator	: Fahd Sxarifain Yanuar
Anggota	: Lazuardi Pratama Putra : Muhammad Rafif Bariq

: Adhietia Akbar R.
: M. Rizki Chaidir
: Puspanegara Diva Siregar
: Hamim Ilzami
: Andry Purnomo
: Dimas Dicky Nugrahindra
: M. Agung Budi A.

Divisi Dekorasi

Koordinator

: Fakhri Alfaresi

Anggota

: Akhyar
: Rizky Kharisma Nurhidayat E. P.
: M. Farhan Sinaga
: Arvinza Yazira
: Fahmi M.Fahmi Al K.
: Faisal Arsal A.
: Adelvino Asyraf Farel
: Maleakhi Febio Rendak
: I Wayan Angga Adi Merta
: Dheva Fetra Febriana
: Bayu Robyananta
: Farid Munadi

: Fandy Ahmad Zaki A.G.

: Rama Naufal F.

: Gian Patria

: Robbi Aulia Rahman

: Assrafh Ababiel

: Biansa Akmil Fata AM

: Erry Susilo

: Zuhdi Ihza A

Divisi Perlengkapan

Koordinator : Gati Argo

Anggota : Bernadus Kriswanto Adi Priater

: Bagas Bharata Supardi

: Moch. Fernanda Putra

: Algha Eka Amanullah

: Naufal Anis Shofwan

: Pinantun Wiguna Kusuma Paksi

: M. Rakryan Abiyasa

: Razanil Farda

Divisi Humas

Koordinator : Nicky Christ Virgo

Anggota : Fat-han Aziz Riyadi

: Farid Munadi

: Alif Kurnia Adisaputra

: Ahmad Pradipta

: David Wahyu Grahadi

Divisi Visual

Koordinator : Irvan Tri Pamungkas

Anggota : Nurhadiatman Subarkah

: Rizqi Suryanu L.

: M. Audi Afreza

: Andi Muhammad Rahaditya Maulan

: Dedi Ahmad

: Dhimas Abdurrahman

: Adam Zaky R.

Divisi Dokumentasi

Koordinator : Ridharahman Ibrahim

Anggota : Alpha Devana

: M. Torikul Akbar

: Muhammad Rafi'izzuddin

: Kumara Damar

Divisi Marketing

Koordinator : Dewangga Saputra

Anggota : Bagus Cahyadi

: Akbar Brilliant Pratama

: M. Prasetyo Hendrawan

: Irfan Aldin Alifian

: Alvin Faiz Ramadhan

Divisi Publikasi

Koordinator : Dhia Irfan Winanta

Anggota : Argo Dewana

: Yusuf Ihsan Insani

: Yoga Sancaya

: Rezaldi Yanuar

Divisi Game

Koordinator : Denny Elang Pamungkas (*Programer*)

Anggota : Nuzulul Rendre (*Programer*)

: Damar Panuluh (*Game desaigner*)

: Syifa Sabila Mardiah (Visual)

: Anung Sulistyو Santoso (Visual)

: Garda Exel Tjakrairawan (Visual)

: Oktavianus K (Visual)

Divisi Konsumsi

Koordinator : Ardiyanto denny

Anggota : Annissa Husna B.

: Aziza Hanifatur Rahma

: Dhimas Rifal Virgiansyah

Divisi Teknik

Koordinator : Kevin Adhitya

Anggota :

:

B. Rundown Acara Evolve : Day Past Future

RUNDOWN GTX: STUDIUM GENERALE DAN EVOLVE 2018

a. GTX: EVOLVE HARI KE-1

Waktu dan Lokasi

Hari, Tanggal : Senin, 30 April 2018

Waktu : 08.00 – 15.10

Tempat : JLR (Joint Lecture Room) dan Auditorium STMM
“MMTC” YOGYAKARTA

No.	Waktu		Isi Acara	Keterangan
	Jam	Durasi		
1.	07.00-08.00	60 menit	Persiapan Panitia	Panitia
2.	08.00-08.30	30 menit	Pendaftaran	
3.	08.30-08.40	10 menit	Pembukaan	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
4.				Doa Pembuka
5.	08.40-08.50	10 menit	Sambutan	R.B. Hendri Kuswantoro, S.Kom, M.Kom

				(Ketua Prodi Teknologi Permainan)
Stadium Generale "Boardgame"				
6.	08.50-09.50	60 menit	Pembicara	Adhicipta R. Wirawan (Mechanimotion Entertainment)
7.	09.50-10.10	20 menit	Tanya Jawab	
8.	10.10-10.30	20 menit	Prepare Opening	Berpindah menuju Auditorium
Opening GTX: EVOLVE				
10.	10.30-10.40	10 menit	Opening	Doa
11.	10.40-11.10	30 menit	Sambutan	1. Faqih Syeikhudin (Ketua Panitia GTX) 2. R.B. Hendri Kuswantoro, S.Kom, M.Kom (Ketua Prodi Teknologi Permainan) 3. Dr. Gati Gayatri, MA (PLT Ketua STMM "MMTC")
12.	10.40-11.10	10 menit	Potong Pita dan Potong Tumpeng	Dr. Gati Gayatri, MA (PLT Ketua STMM "MMTC")
13.	11.10-12.00	50 menit	Opening Celebration	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D

				3. Boardgame 4. Game 2D 5. Game 3D 6. Game Challenge
14.	12.00-13.00	60 menit	ISOMA	
15.	13.00-15.00	120 menit	Main Event	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D 3. Boardgame 4. Game 2D 5. Game 3D 6. Game Challenge
16.	15.00-15.30	30 menit	Uninstall dan Evaluasi	Panitia

b. GTX: EVOLVE HARI KE-2

Waktu dan Lokasi

Hari, Tanggal : Selasa, 1 Mei 2018

Waktu : 08.00 – 15.10

Tempat : Auditorium STMM “MMTC” YOGYAKARTA

No.	Waktu		Isi Acara	Keterangan
	Jam	Durasi		
1.	07.00-08.00	60 menit	Persiapan Panitia	Panitia
2.	08.00-09.00	30 menit	Opening Main Event hari ke-2	
3.	09.00-12.00	180 menit	Main Event	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D 3. Boardgame

				4. Game 2D 5. Game 3D 6. Game Challenge
4.	12.00-13.00	60 menit	ISOMA	
5.	13.00-15.00	120 menit	Main Event	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D 3. Boardgame 4. Game 2D 5. Game 3D 6. Game Challenge
6.	15.00-15.30	30 menit	Uninstall dan Evaluasi	Panitia

c. GTX: EVOLVE HARI KE-3

Waktu dan Lokasi

Hari, Tanggal : Selasa, 2 Mei 2018

Waktu : 08.00 – 15.10

Tempat : Auditorium STMM “MMTC” YOGYAKARTA

No.	Waktu		Isi Acara	Keterangan
	Jam	Durasi		
1.	07.00-08.00	60 menit	Persiapan Panitia	Panitia
2.	08.00-09.00	30 menit	Opening Main Event hari ke-3	
3.	09.00-12.00	180 menit	Main Event	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D 3. Boardgame 4. Game 2D

				5. Game 3D 6. Game Challenge
4.	12.00-13.00	60 menit	ISOMA	
5.	13.00-14.00	60 menit	Main Event	Main Event 1. Nirmana 2D 2. Nirmana 3D 3. Boardgame 4. Game 2D 5. Game 3D
6.	14.00-15.00	60 menit	Pengumuman Pemenang Lomba	Pemenang Lomba 1. Daily Reward 2. Twibbon 3. Game Challenge 4. Boardgame
7.	15.00-15.30	30 menit	Penutupan	
8.	15.30-16.00	30 menit	Uninstall dan Evaluasi	Panitia

BAB III
MOU Kerja Sama
GTX 2018

Perjanjian kerjasama ini diselenggarakan dalam rangka rangkaian Event GTX yang dijalankan oleh mahasiswa jurusan Desain Teknologi Permainan diadakan pada :

Tanggal : 28 April - 2 Mei 2018

Tempat : Kampus STMM “MMTC” Yogyakarta

Adapun pihak-pihak yang terlibat dalam perjanjian kerjasama ini adalah:

Nama : Faqih Syaekhudin Jihad

NIM : 01514147098

Alamat Pekerjaan/Jabatan : Ketua Panitia

Selanjutnya disebut sebagai **PIHAK PERTAMA**

Nama : Event Kampus

Selanjutnya disebut sebagai **PIHAK KEDUA**

Perjanjian kerjasama ini meliputi hal-hal berikut:

1) **Pihak Pertama** memiliki kewajiban berupa:

- Pihak Pertama mempromosikan Pihak Kedua melalui menempelkan logo di dalam poster media social dan poster cetak.
- Adlips MC selama acara berlangsung

2) **Pihak Kedua** memiliki kewajiban berupa :

- Pihak Kedua mempromosikan acara Pihak Pertama melalui media social :

- Post Instagram 2 kali (poster info lomba boardgame dan poster pameran+seminar nasional)
- Post Home OA Line 2 kali (poster info lomba boardgame dan poster pameran)
- Post Twitter 2 kali (poster info lomba boardgame dan poster pameran)
- Post Facebook 2 kali (poster info lomba boardgame dan poster pameran)
- Post Website 2 kali (poster info lomba boardgame dan poster pameran)

Yogyakarta, Maret 2018

Ketua BEM

Ketua Pelaksana Pameran

Dd Liga Pratama
NIM. 01615142835

Faqih Syeikhudin Jiyad
NIM. 01514147098

Mengetahui,

Kepala Sub Bagian Kemahasiswaan
dan Alumni

Pembimbing Teknis

Drs. Arwin Dermawan
NIP. 196102011989031001

RB. Hendri Kuswanto, S.Kom.,M.kom
NIP. 197606242007011002

Menyetujui,
Pembantu Ketua III
Bidang Kemahasiswaan

Dra. Nunuk Parwati, MM
NIP. 196408151989032001

BAB V

PENUTUP

Demikian proposal yang kami sampaikan. Kami mengharapkan dukungan dan partisipasi pihak kedua selaku *Media Partner* agar semua kegiatan GTX 2018 : Evolve ini dapat berjalan lancar sesuai dengan rencana dan dapat dipublikasikan secara luas dan kegiatan tersebut dapat terlaksana dan didukung dengan baik dengan harapan seluruh tujuan kegiatan tersebut dapat terwujud sesuai dengan rencana. Semoga Allah SWT, selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Terima kasih.