

# PROPOSAL



## SLASHROOT CTF 3.0 2018

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN TEKNIK KOMPUTER  
(STMIK) STIKOM BALI  
2018

**PROPOSAL**  
**“SLASHROOT CTF 3.0”**  
**STMIK STIKOM BALI**  
**2018**

**I. LATAR BELAKANG**

CTF adalah singkatan dari *Capture The Flag* yang merupakan salah satu jenis kompetisi di bidang keamanan informasi, yang terdiri dari 3 jenis kategori soal yaitu *jeopardy*, *attack-defense*, dan *mixed*. Dalam format *jeopardy* setiap tim diminta menyelesaikan berbagai *task*, dan akan mendapatkan poin setelah mampu memecahkan soal tersebut, pemenang dari kompetisi ini merupakan tim yang memiliki poin paling tinggi. Dalam format *attack-defense*, setiap tim saling menyerang dan mempertahankan sistem komputer yang diberikan kepada tim tersebut. Format *mixed* artinya campuran dari keduanya.

Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux mengadakan kompetisi CTF dengan nama kegiatan **“*SlashRoot CTF 3.0*”** yang menggunakan kategori soal *jeopardy* dan *attack-defense*, kegiatan ini diadakan secara umum yang bertujuan untuk melihat kalangan IT yang mampu menjaga keamanan informasi serta menguji dan menyegarkan ilmu informatika dikalangan masyarakat umum tentang CTF.

Selain tujuan tersebut kegiatan ***SlashRoot CTF 3.0*** merupakan wadah untuk menyalurkan bakat dari penggiat IT di Indonesia, sehingga dapat menunjukkan dan menguji kemampuan dalam bidang keamanan informasi yang khususnya meliputi bidang keamanan jaringan serta forensik.

**II. NAMA KEGIATAN**

**“SLASHROOT CTF 3.0”**

**III. TEMA KEGIATAN**

**“*The Art Of Hacking*”**

#### IV. RANGKAIAN KEGIATAN

- **Lomba Online**

Waktu	23 Juni 2018
Lokasi	Online
Peserta	85 team
Keterangan	Kualifikasi akan diadakan secara online yang diikuti lebih dari puluhan tim universitas/umum diseluruh Indonesia yang nantinya akan dipilih 10 team terbaik ( masing – masing team maksimum 3 orang ) untuk mengikuti final.

- **Lomba Offline**

Waktu	28 Juli 2018
Lokasi	Aula STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran
Peserta	10 team
Keterangan	Final akan diadakan secara on-site / on-the-spot di Aula STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran, disini sebanyak 10 team akan bersaing untuk meraih juara 1, 2 dan 3.

- **Awarding Night**

Waktu	28 Juli 2018
Lokasi	Aula STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran
Peserta	10 team
Keterangan	Penyerahan penghargaan untuk team yang telah memenangkan kompetisi SlashRoot.

## V. TUJUAN KEGIATAN

Adapun tujuan yang diharapkan dari penyelenggaraan kegiatan ini adalah sebagai berikut :

1. Memperkenalkan permainan *Capture The Flag* kepada pelajar yang mendalami ilmu Teknologi Informasi.
2. Mencari bibit - bibit yang berbakat dalam *problem solving* terutama dalam permasalahan keamanan informasi.
3. Dengan adanya permainan ini, diharapkan banyak siswa/mahasiswa sadar akan aspek keamanan serta ketertarikan dalam menggeluti bidang keamanan informasi.
4. Guna memberikan kesadaran akan pentingnya keamanan informasi terhadap kalangan masyarakat luas khususnya penggiat Teknologi Informasi maupun masyarakat awam di era globalisasi dan digital yang sudah mulai berkembang saat ini.

## VI. DASAR PENYELENGGARAAN

1. Program Kerja Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux STMIK STIKOM Bali tahun 2017/2018.
2. Statuta STMIK STIKOM Bali tahun 2014.
3. AD/ART Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux STMIK STIKOM Bali.

## VII. SASARAN DAN TARGET PESERTA

Peserta SlashRoot CTF STMIK STIKOM Bali 2018 ini adalah siswa/i SMA/K se-Indonesia, mahasiswa/i dari berbagai universitas se-Bali, dan Komunitas se-Indonesia dengan target peserta 85 team dan jumlah anggota team maksimal 3 orang.

## VIII. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

### Pendaftaran Peserta

Hari, tanggal : Rabu - Kamis, 18 April - 21 Juni 2018  
Waktu : 00.00 - 23.59 WITA

**Pelaksanaan Lomba Online**

Hari, tanggal : Sabtu - Minggu, 23 Juni - 24 Juni 2018  
Waktu : 07.00 - 23.00 WITA

**Pelaksanaan Lomba Offline**

Hari, tanggal : Sabtu, 28 Juli 2018  
Waktu : 09.00 WITA – selesai  
Tempat : Aula STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran

**IX. BIAYA PENDAFTARAN**

Biaya pendaftaran lomba SlashRoot CTF 3.0 ini sebesar Rp. 100.000,00  
Biaya Pendaftaran tersebut sudah termasuk :

- ✓ Name Tag Peserta
- ✓ Sertifikat Peserta
- ✓ Snack Peserta
- ✓ Merchandise

**X. HADIAH**

Berikut hadiah pemenang lomba SlashRoot CTF 3.0 :

- Juara 1 : Rp. 5.000.000,00
- Juara 2 : Rp. 3.500.000,00
- Juara 3 : Rp. 2.500.000,00

**XI. MEDIA PROMO**

- **Flyer dan Pamflet**  
Flyer dan pamflet disebar minimal 1 bulan sebelum pelaksanaan kegiatan. Target penyebaran flyer dan pamflet adalah sekolah-sekolah favorit yang tersebar diseluruh kabupaten yang ada di Bali, Jawa, dan Lombok.
- **Banner/Spanduk**

Dipasang pada sekitaran lokasi tempat acara berlangsung.

- **Backdrop**

Backdrop merupakan background panggung yang terletak berhadapan dengan penonton, yang nantinya merupakan salah satu point object bagi para penonton yang hadir.

- **Spot M.C.**

M.C. memiliki peranan penting dalam acara. M.C. menjadi point object utama dalam acara ini, sehingga setiap sounding dan spot yang diberikan M.C. pastilah langsung mendapatkan perhatian dari penonton yang hadir. Sponsor yang akan disebutkan oleh M.C. adalah yang menjadi sponsor besar dan *endorsement* M.C.

- **Slideshow**

Pada saat acara berlangsung akan ada LCD yang terletak pada sisi panggung, yang mana secara otomatis menjadi perhatian oleh semua peserta.

### Website dan Sosial Media

Penyebaran yang cepat dan sangat luas di dunia digital sangat efektif dalam menyebarkan informasi, informasi terkait promosi disebarkan dengan optimal untuk menjangkau target-target yang ingin dituju.

## XII. KETENTUAN SPONSORSHIP

Acara **SLASHROOT CTF 3.0** memperkenankan kepada pihak-pihak baik itu Instansi Pemerintahan, Perusahaan, dan juga lembaga-lembaga yang lainnya untuk berpartisipasi dalam acara. Partisipasi dalam kegiatan dapat dibagi sebagai berikut :

No.	KATEGORI SPONSOR	FASILITAS SPONSOR
1	<p><b>Kategori Sponsor Platinum</b></p> <p>Perusahaan / instansi yang bersedia memberikan dana minimal 50% (dapat sebagian berupa voucher atau fasilitas barang perusahaan lainnya) yang dibutuhkan Panitia Pelaksana.</p> <p>Ketentuan ketentuan untuk sponsor Platinum sebagai berikut :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Panitia masih dapat berkerjasama dengan empat sponsor kategori Gold</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hanya diberikan kepada 2 (Satu) perusahaan/ instansi</li> <li>2. Logo/ Nama Perusahaan/ instansi akan tercantum dalam seluruh media promosi kegiatan yang dicetak/dibuat panitia (brosur, pamphlet, backdrop, x benner) dalam ukuran Extra Large size.</li> <li>3. Penampilan logo/ nama perusahaan/ instansi pada slide show selama acara berlangsung</li> </ol>



	<p>dan beberapa sponsor- sponsor kategori Silver ,Bronze dan Donasi diluar sponsor Platinum</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Segala bentuk perjanjian dan pajak ditanggung oleh pihak sponsor</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Penyebutan nama perusahaan/ instansi saat acara berlangsung oleh pembawa acara</li> <li>5. Memasang nama atau logo di sekitar tempat kegiatan</li> <li>6. Diputarkan jingle perusahaan/ instansi pada saat acara berlangsung</li> <li>7. Sponsor dapat membuka stand penjualan produk di sekitar tempat kegiatan sesuai dengan koordinasi panitia</li> <li>8. Memasang umbul-umbul perusahaan/ instansi pada saat acara di sekitar tempat acara</li> <li>9. Piagam penghargaan atas bantuan dan partisipasi sponsor.</li> <li>10. Dapat mempromosikan kegiatan/produk dari perusahaan/ instansi penyedia sponsor melalui akun Facebook, Twitter, Instagram official</li> <li>11. Pencantuman biografi dan Logo/ nama perusahaan/ instansi penyedia sponsor pada web official SlashRoot dalam ukuran Large size (Menggunakan Landing Page)</li> <li>12. Mendapat 2 akses saat Malam Penghargaan</li> <li>13. Pencantuman logo/ nama perusahaan/ instansi (large size) pada web saat Kualifikasi Online. (Menggunakan Landing Page)</li> <li>14. Special Thanks dalam posting di semua akun , Facebook, Twitter, Instagram official</li> </ol>
2.	<p><b>Kategori Sponsor Gold</b></p> <p>Perusahaan / instansi yang bersedia memberikan dana minimal 15% dari total keseluruhan biaya (dapat sebagian berupa voucher atau fasilitas barang dari perusahaan lainnya) yang dibutuhkan Panitia Pelaksana.</p> <p>Ketentuan ketentuan untuk sponsor Gold sebagai berikut :</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hanya diberikan kepada 7 perusahaan/ instansi/sponsor</li> <li>2. Logo / Nama Perusahaan/ instansi akan tercantum dalam seluruh media promosi kegiatan yang dicetak/dibuat panitia (brosur, pamphlet, backdrop, x benner) dalam ukuran Large size.</li> <li>3. Sponsor dapat membuka stand penjualan produk di sekitar</li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bila telah ada sponsor kategori Platinum, maka hak menjadi sponsor kategori Gold di berikan kepada empat pihak. Tetapi bila tidak ada sponsor kategori Platinum, maka hak-hak untuk menjadi sponsor Kategori Gold diberikan menjadi kepada beberapa pihak dan memungkinkan mencari sponsor kategori Silver ,Bronze dan Donasi.</li> <li>- Segala bentuk perjanjian dan pajak ditanggung oleh pihak sponsor</li> </ul>	<p>tempat kegiatan sesuai dengan koordinasi panitia</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Penampilan logo / nama perusahaan/ instansi pada slide show selama acara berlangsung</li> <li>5. Penyebutan nama perusahaan/ instansi saat acara berlangsung oleh pembawa acara</li> <li>6. Memasang nama atau logo di sekitar tempat kegiatan</li> <li>7. Piagam penghargaan atas bantuan dan partisipasi sponsor.</li> <li>8. Dapat mempromosikan kegiatan/produk dari perusahaan/ instansi penyedia sponsor melalui akun Facebook, Twitter, Instagram official</li> <li>9. Pencantuman Logo/ nama perusahaan/ instansi penyedia sponsor pada web official SlashRoot dalam ukuran Medium size (Landing Page)</li> <li>10. Mendapat 1 akses masuk saat Malam Penghargaan</li> <li>11. Pencantuman logo/ nama perusahaan/ instansi (Medium size) pada web saat Kualifikasi Online (Landing page) .</li> <li>12. Special Thanks dalam posting di semua akun , Facebook, Twitter, Instagram official</li> </ol>
3	<p><b>Kategori Sponsor Silver</b></p> <p>Perusahaan / instansi yang bersedia memberikan dana minimal 8% (dapat sebagian berupa voucher atau fasilitas barang dari perusahaan lainnya) dari total keseluruhan biaya yang</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Logo/ Nama Perusahaan/ instansi akan tercantum dalam seluruh media promosi kegiatan yang dicetak/dibuat panitia (brosur, pamphlet, backdrop, x benner) dalam ukuran Medium size.</li> <li>2. Penampilan logo/ nama perusahaan/ instansi pada slide show selama acara berlangsung</li> <li>3. Sponsor dapat membuka stand penjualan produk di sekitar tempat kegiatan sesuai dengan koordinasi panitia</li> </ol>



		<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Penyebutan nama perusahaan/ instansi saat acara berlangsung oleh pembawa acara</li> <li>5. Memasang nama atau logo di sekitar tempat kegiatan</li> <li>6. Piagam penghargaan atas bantuan dan partisipasi sponsor.</li> <li>7. Dapat mempromosikan kegiatan/produk dari perusahaan/ instansi penyedia sponsor melalui akun Facebook, Twitter, Instagram official</li> <li>8. Pencantuman Logo/ nama perusahaan/ instansi penyedia sponsor pada web official SlashRoot dalam ukuran Medium size (Landing Page)</li> <li>9. Pencantuman logo/ nama perusahaan/ instansi (Small size) pada web saat Kualifikasi Online. (Landing Page)</li> <li>10. Special Thanks dalam posting di semua akun , Facebook, Twitter, Instagram official</li> </ol>
4	<p><b>Kategori Sponsor Bronze</b></p> <p>Perusahaan/ instansi / institusi yang bersedia memberikan bantuan dana tunai minimal Rp. 500.000,00 atau fasilitas yang lain yang dibutuhkan Panitia Pelaksana</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Logo/ Nama Perusahaan/ instansi akan tercantum dalam seluruh media promosi kegiatan yang dicetak/dibuat panitia (brosur, pamphlet, backdrop, x benner) dalam ukuran Medium size.</li> <li>2. Memasang nama atau logo di sekitar tempat kegiatan</li> <li>3. Dapat mempromosikan kegiatan/produk dari perusahaan/ instansi penyedia sponsor melalui akun Facebook, Twitter, Instagram official</li> <li>4. Penyebutan nama perusahaan/ instansi saat acara berlangsung oleh pembawa acara</li> <li>5. Piagam penghargaan atas bantuan dan partisipasi sponsor.</li> <li>6. Pencantuman Logo/ nama perusahaan/ instansi penyedia sponsor pada web official</li> </ol>

		<p>SlashRoot dalam ukuran Small size (Landing Page)</p> <p>7. Special Thanks dalam posting di semua akun , Facebook, Twitter, Instagram official</p>
5	<p><b>Kategori Sponsor Donasi</b></p> <p>Perusahaan / instansi yang bersedia memberikan bantuan dana tunai minimal Rp. 200.000,00 atau fasilitas yang lain yang dibutuhkan Panitia Pelaksana.</p>	<p>1. Memasang nama atau logo di sekitar tempat kegiatan</p> <p>2. Penyebutan nama perusahaan/ instansi saat acara berlangsung oleh pembawa acara</p> <p>3. Logo/ Nama Perusahaan/ instansi akan tercantum dalam seluruh media promosi kegiatan yang dicetak/dibuat panitia (brosur, pamphlet, backdrop, x benner) dalam ukuran Small size.</p> <p>4. Special Thanks dalam posting di semua akun , Facebook, Twitter, Instagram official</p>

#### Lain-Lain

1. Demikianlah persyaratan sponsor kami tetapkan dengan ketentuan bahwa hal tersebut dapat diubah sesuai kesepakatan
2. Hal lain yang belum diatur, akan ditentukan berdasarkan kesepakatan antara pihak panitia dan pihak sponsor

### **XIII. SURAT KEPUTUSAN KEPANITIAAN** (Terlampir)

### **XIV. RENCANA ANGGARAN BIAYA** (Terlampir)

### **XV. SUSUNAN ACARA** (Terlampir)

### **XVI. PENUTUP**

Demikianlah proposal kegiatan ini kami sampaikan. Kami berharap seluruh rangkaian acara dapat berjalan dengan lancar dan sukses mencapai

tujuan awal dengan dukungan penuh dari berbagai pihak yang terkait. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Denpasar, 07 Mei 2018

Panitia Pelaksana,  
“SlashRoot CTF 3.0”  
STMIK STIKOM Bali  
2018

Ketua Panitia



I Putu Aris Sanjaya

Sekretaris



Aldilla Fadira Zhaqia Agatha

Mengetahui,

Pembina  
UKM KSL



I Wayan Ardiyasa, S.Kom., M.MSI

STMIK STIKOM Bali  
Ketua Senat Mahasiswa



I Gede Sapta Wikana Pande

Ketua Umum  
UKM KSL



Leonardo Deo Gratias Agamus

STMIK STIKOM Bali  
Pembantu Ketua III



Ida Bagus Suradarma, SE., M.Si

**SURAT KEPUTUSAN**  
**UNIT KEGIATAN MAHASISWA KELOMPOK STUDI LINUX**  
**NOMOR : 003/UKM.KSL/SEMA.STIKOM/IV/2018**

Tentang,  
**SlashRoot CTF 3.0**  
**STMIK STIKOM Bali**  
**2018**

- MENIMBANG :**
1. Bahwa untuk kelancaran Program Kerja Senat Mahasiswa STMIK STIKOM Bali maka perlu diangkat Panitia Pelaksana **SlashRoot CTF 3.0** .
  2. Bahwa mereka yang namanya tercantum dalam Surat Keputusan ini dianggap mampu untuk dipilih dan ditetapkan menjadi sebagai Panitia Pelaksana **SlashRoot CTF 3.0** .
  3. Bahwa untuk itu perlu adanya Surat Keputusan Ketua Umum Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux.

- MENINGAT :**
1. Program Kerja Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux STMIK STIKOM Bali Periode 2017/2018.
  2. Statuta STMIK STIKOM Bali Tahun 2014.

**MEMUTUSKAN**

- MENETAPKAN:**
1. Mengangkat dan mengukuhkan Panitia Pelaksana **SlashRoot CTF 3.0** .
  2. Nama-nama yang terlampir dalam Surat Keputusan ini dipandang mampu untuk menjadi Panitia Pelaksana **SlashRoot CTF 3.0** .
  3. Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini, maka akan ditinjau kembali dan diperbaiki sebagaimana mestinya.
  4. Surat Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan.

**Ditetapkan di** : Denpasar  
**Tanggal** : 24 Maret 2018

**Ketua Umum**  
**UKM KSL**



**Leonardo Deo Gratias Agamus.**

Lampiran : SK Ketua Umum Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux  
STMIK STIKOM Bali

Nomor : 003/SK/SEMA.STIKOM/IV/2018

Tanggal : 24 Maret 2018

**SUSUNAN KEPANITIAAN SLASHROOT CTF  
STMIK STIKOM BALI**

Pelindung : Ketua STMIK STIKOM Bali  
Dr. Dadang Hermawan

Penasehat : Pembantu Ketua III STMIK STIKOM Bali  
Ida Bagus Suradarma, SE., M.Si

Pendamping : Ketua Senat Mahasiswa STMIK STIKOM Bali,  
BALMA STMIK STIKOM Bali

Penanggung Jawab : Leonardo Deo Gratias Agamus

Ketua : I Putu Aris Sanjaya

Wakil Ketua : I Putu Oka Aditya Pratama

Sekretaris : Aldilla Fadjra Zhaqia Agatha

Bendahara : Filisia

Sie Sekretariat : - I Gede Ananda Pamungkas ( Koordinator )  
- Dwi Cahyo Saputro  
- Aditya Suryo Prastomo  
- Made Dwiki Darmawan  
- I Putu Indra Mahendra

Sie Humas : - Zinedine Zidane Bawazir ( Koordinator )  
- Putu Julian Yundara Cendana  
- Nyoman Adi Watu Kurniawan Putra  
- Premananda  
- I Made Arya Dwi Yoga

Sie Acara : - I Putu Hari Yogeswara ( Koordinator )  
- Diki Agustian



- Sie Perlengkapan
- Angga Ramadhani
  - I Gede Bogie Ganilaga
  - : - Ivan Imanuel Benu ( Koordinator )
  - I Putu Adi Putra
  - Putu Agus Setiawan
  - Gusti Ngurah Putra Krisnayana
  - Jihad Wira Pramana
  - I Made Ngurah Juliantara
  - I Made Ngurah Septian Ariana
  - David Kurniawan
  - Putu Aditya Artha Prayoga
- Sie Sponsorship
- : - I Putu Putra Wiranata ( Koordinator )
  - I Gede Made Bagus Widhyasmara
  - Kadek Angga Swarhandika Pande
  - Kadek Bagus Mulya Sugiarta
  - I Putu Dicky Indrajaya
- Sie Pubdok
- : - I Putu Kevin Anantha Vijaya ( Koordinator )
  - M. Al'sander Qadhafi
  - Yudi Prasetya
- Sie Desain
- : - Ida Bagus Made Surya Negara ( Koordinator )
  - Ferlian Ariwibowo
  - Gusti Made Rama Andika
  - Gede Putra Pratama
  - I Gusti Ngurah Wira Aprinata
  - I Made Suparsana
- Sie Konsumroh
- : - Martin Budiman ( Koordinator )
  - I Dewa Gede Rai Agus Lilasukma
  - Dendi Maulana Firdaus
  - Yofaganda Pinggatikayana
  - I Gede Bagus Ari Pradana

Sie Lomba

- I Gede Febri Purnama Putra
- : - Ida Bagus Budanthara ( Koordinator )
- Andrew Lomaksan Manuel Tampubolon
- Sakadea Jagath Baratha
- Nyoman Pradipta Dewantara
- I Putu Candra wibawa
- Putu Jepri Mustika
- I Ketut Pasek Asmarajaya
- I Putu Agus Widhiantara
- Putu Rele Bhayu Sakti
- I Wayan Denny Harry Caka Pratamayasa
- I Komang Okky Suardhana
- Fauzi Kurniawan
- I Gede Baruna Putra
- Erico Rahmad Darmanto
- Sang Putu Nanda Suhendra
- I Gede Galang Kerta Mulyana

**Ditetapkan di** : Denpasar  
**Tanggal** : 24 Maret 2018

**Ketua Umum**

**UKM KSL**



**Leonardo Deo Gratias Agamus.**

RENCANA ANGGARAN BIAYA  
 “SlashRoot CTF 3.0”  
 STMIK STIKOM BALI  
 2018

A. PEMASUKAN					
No	Keterangan	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Total Harga
1	Lomba Online (Penyisihan)	85	Team	Rp 100,000	Rp 8,500,000
<b>TOTAL PEMASUKAN</b>					<b>Rp 8,500,000</b>

B. PENGELUARAN					
No	Keterangan	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Total Harga
<b>I. SIE ACARA</b>					<b>Rp 11,000,000</b>
1	Juara 1	1	Team	Rp 5,000,000	Rp 5,000,000
2	Juara 2	1	Team	Rp 3,500,000	Rp 3,500,000
3	Juara 3	1	Team	Rp 2,500,000	Rp 2,500,000
<b>II. SIE KEROHANIAN</b>					<b>Rp 185,000</b>
1	Pejati	3	Buah	Rp 40,000	Rp 120,000
2	Bunga	2	Bungkus	Rp 5,000	Rp 10,000
3	Canang	1	Bungkus	Rp 10,000	Rp 10,000
4	Dupa	1	Buah	Rp 15,000	Rp 15,000
5	Lekesan	3	Buah	Rp 5,000	Rp 15,000
6	Rokok Banten	1	Buah	Rp 5,000	Rp 5,000
7	Jajan Banten	2	Buah	Rp 5,000	Rp 10,000
<b>III. SIE KESEKRETARIATAN</b>					<b>Rp 45,000</b>
1	Absen Panitia	32	Lembar	Rp 1,000	Rp 32,000
2	Absen Peserta	5	Lembar	Rp 1,000	Rp 5,000
3	Alur Pendaftaran	4	Lembar	Rp 1,000	Rp 4,000
4	Form Pendaftaran	4	Lembar	Rp 1,000	Rp 4,000
<b>IV. SIE KONSUMSI</b>					<b>Rp 2,785,000</b>
1	Nasi Bungkus	130	Buah	Rp 8,000	Rp 1,040,000
2	Nasi Kotak	80	Kotak	Rp 13,000	Rp 1,040,000
3	Snack	90	Buah	Rp 6,000	Rp 540,000
4	Aqua Tanggung	20	Buah	Rp 4,000	Rp 80,000
5	Oasis Gelas	5	Dus	Rp 17,000	Rp 85,000

<b>V. SIE PERLENGKAPAN</b>						<b>Rp 1,920,000</b>
1	X-Banner	2	Buah	Rp 80,000	Rp 160,000	
2	Backdrop	1	Buah	Rp 150,000	Rp 150,000	
3	Stampel (Cap)	1	Buah	Rp 100,000	Rp 100,000	
4	Nametag Panitia	60	Buah	Rp 5,000	Rp 300,000	
5	Sertifikat Panitia A4	60	Lembar	Rp 4,000	Rp 240,000	
6	Bingkai Sertifikat Juara	3	Buah	Rp 40,000	Rp 120,000	
7	Sertifikat Juara A4	3	Lembar	Rp 4,000	Rp 12,000	
8	Nametag Finalis	30	Buah	Rp 5,000	Rp 150,000	
9	Sertifikat Finalis A4	7	Lembar	Rp 4,000	Rp 28,000	
10	Pamflet	20	Lembar	Rp 5,000	Rp 100,000	
11	Lakban	6	Buah	Rp 20,000	Rp 120,000	
12	Piagam Penghargaan Sponsor	10	Buah	Rp 4,000	Rp 40,000	
13	Bingkai Piagam Sponsor	10	Buah	Rp 40,000	Rp 400,000	
<b>VI. SIE SPONSOR</b>						<b>Rp 600,000</b>
1	Print Proposal	40	Paket	Rp 15,000	Rp 600,000	
<b>VII. SIE LOMBA</b>						<b>Rp 11,283,000</b>
1	Vps	2	Buah	Rp 1,400,000	Rp 2,800,000	
2	Hosting + Domain	1	Buah	Rp 500,000	Rp 500,000	
3	Belden UTP Kabel Cat 6	3	Box	Rp 1,850,000	Rp 5,550,000	
4	Stopkontak	11	Buah	Rp 3,000	Rp 33,000	
5	Switch (TP-Link TL-SF1024D 24Port)	3	Buah	Rp 445,000	Rp 1,335,000	
6	Router (TP-Link TL-841HP 2 antenna)	1	Buah	Rp 500,000	Rp 500,000	
7	Tang Crimp	2	Buah	Rp 35,000	Rp 70,000	
8	LAN Tester	3	Buah	Rp 35,000	Rp 105,000	
9	RJ-45 Konektor	1	Box	Rp 375,000	Rp 375,000	
10	Barel UTP	5	Buah	Rp 3,000	Rp 15,000	
<b>TOTAL PENGELUARAN</b>						<b>Rp 27,818,000</b>

RINGKASAN ANGGARAN		
NO	KETERANGAN	JUMLAH
1	TOTAL PEMASUKAN	Rp 8,500,000
2	TOTAL PENGELUARAN	Rp 27,818,000
3	KEKURANGAN	Rp 19,318,000

NB : Kekurangan sebesar Rp 19,318,000 akan ditutupi oleh pendanaan dari pihak sponsor

**SUSUNAN ACARA**  
**“SlashRoot CTF 3.0”**  
**STMIK STIKOM Bali**

No.	Durasi	Waktu	Tempat	Kegiatan	PJ
1.	30 menit	08.30 – 09.00	Aula Kampus	Kumpul Panitia	Seluruh Panitia
2.	30 menit	09.00 - 09.30	Aula Kampus	Briefing	Sie Acara
3.	30 menit	09.30 - 10.00	Aula Kampus	Persiapan Aula	Sie Perkap & Sie Lomba
4.	60 menit	10.00 - 11.00	Aula Kampus	Registrasi Finalis + Set Up	Sie Sekretariat
5.	10 menit	11.00 - 11.10	Aula Kampus	Pembukaan	MC
6.	15 menit	11.10 - 11.25	Aula Kampus	Laporan Ketua Panitia	Ketua Panitia
7.	15 menit	11.25 - 11.45	Aula Kampus	Sambutan Pembina UKM KSL	Bpk Ardi
8.	15 menit	11.45 - 12.00	Aula Kampus	Sambutan Ketua STMIK STIKOM Bali	Bpk Dadang
9.	60 menit	12.00 - 13.00	Aula Kampus	ISHOMA	Sie Acara
10.	300 menit	13.00 - 18.00	Aula Kampus	Lomba	Sie Lomba
11.	30 menit	15.30 - 16.00	Aula Kampus	Coffe Break	Sie Konsumsi
12.	60 menit	18.00 - 19.00	Aula Kampus	Acara bebas	Sie Konsumsi
13.	60 menit	19.00 - 20.00	Aula Kampus	Awarding Night	Sie Acara
14.	10 menit	20.00 - 20.10	Aula Kampus	Penutupan	Sie Acara
15.	10 menit	20.10 - 20.20	Aula Kampus	Foto Bersama	Sie Pubdok
16.	40 menit	20.20 - 21.00	Aula Kampus	Istirahat	Sie Konsumsi
17.	-	21.00 - Selesai	Aula Kampus	Evaluasi	Seluruh Panitia