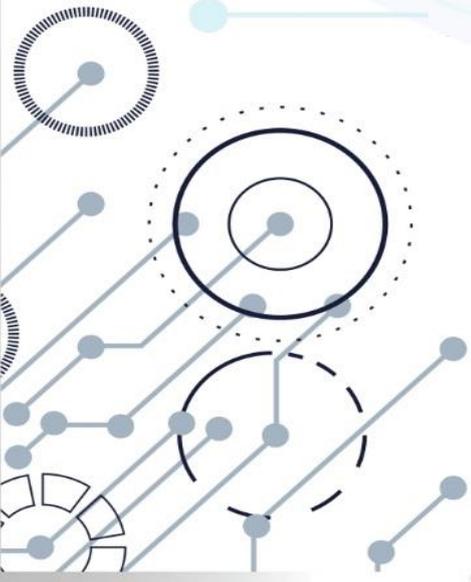


PROPOSAL



|| EXPLODE YOUR CREATIVITY WITH TECHNOLOGY ||



ESTER : 0823-7566-5322

Supported : Organized :



HALAMAN PENGESAHAN

- 1) Nama Kegiatan : Pekan Teknologi dan Informatika (PETA) 2018
- 2) Bentuk Kegiatan : PETA 2018 ini merupakan kegiatan yang di dalamnya terdapat berbagai macam rangkaian acara diantaranya perlombaan yang berhubungan dengan bidang teknologi dan informatika, Seminar Nasional, Pelatihan yang ditujukan untuk mahasiswa/i di berbagai Universitas di provinsi Jawa Barat dan Pameran yang terbuka untuk umum
- 3) Tema Kegiatan : *"Explode Your Creativity With Technology"*
- 4) Tanggal : 3, 4, 5, 6, 7, 8 September 2018.
- 5) Waktu : Rencana pukul 08.00 s.d. 17.00 WIB.
- 6) Tempat : Ruang Rapat 1 Gedung Rektorat Lantai 2, Gedung Mandala dan Lab. Teknik Informatika
- 7) Penyelenggara : Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMATIF)
- 8) Sasaran : Sasaran kegiatan PETA 2018 ini adalah seluruh Mahasiswa/i di Provinsi Jawa Barat.
- 9) Estimasi Biaya : **Rp 64.596.500,00**

LEMBAR PENGESAHAN

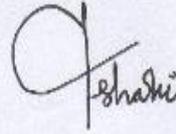
Proposal ini dibuat dan disahkan di Tasikmalaya, 2 Juli 2018

Ketua Pelaksana,



Dzkri Ihsani Mahardika
NPM. 167006108

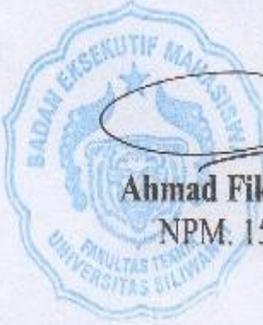
Sekretaris Kegiatan,



Bena Siti Ashari
NPM. 167006024

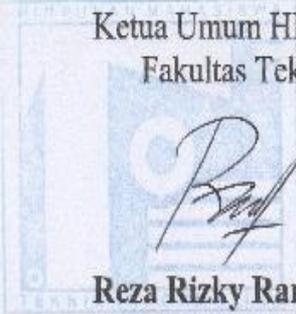
Mengetahui

Ketua Umum BEM
Fakultas Teknik,



Ahmad Fikri Maulana
NPM. 157011082

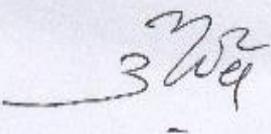
Ketua Umum HIMATIF
Fakultas Teknik,



Reza Rizky Ramadhan
NPM. 157006042

Menyetujui

Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi,



R. Reza El Akbar, S.Si., MT., M.Kom.
NIP 198307262015041002

I. PENDAHULUAN

Teknologi merupakan suatu produk yang dirancang berdasarkan kreatifitas dan logika manusia yang hasilnya digunakan untuk membantu dan memudahkan kegiatan atau aktivitas yang dilakukan oleh manusia itu sendiri. Berdasarkan pembaharuan waktu teknologi terus memperlihatkan kecanggihan dan kehebatannya yang dapat dimanfaatkan oleh manusia untuk mendukung aktivitas sehari-hari mereka serta membantu manusia untuk meningkatkan produktivitas kerja.

Dengan adanya teknologi yang mutakhir manusia dapat memanfaatkan teknologi untuk berbagai macam hal yang sifatnya positif. Seperti halnya teknologi web, kecanggihan teknologi web dapat dimanfaatkan untuk mencari sumber informasi secara online hanya dalam hitungan detik. Kehadiran teknologi web tentunya dapat memberikan sekian banyak kemudahan bagi manusia dalam melakukan berbagai macam aktivitas.

Teknologi merupakan sesuatu yang sangat membangun dan merupakan suatu tuntutan bagi setiap individu untuk memanfaatkan dan menciptakannya. Merupakan sebuah kesalahan ketika kecanggihan teknologi yang sudah luar biasa seperti sekarang ini tidak dimanfaatkan dengan sebaik mungkin untuk mendukung aktivitas-aktivitas yang berguna dan memberikan manfaat tersendiri bagi kehidupan orang tersebut.

Sudah saatnya Masyarakat Indonesia menikmati kemerdekaan dengan berlomba-lomba menghasilkan produk-produk yang bisa mengharumkan nama bangsa ini. Lapangan kerja saat ini juga sangat membutuhkan sumberdaya yang memiliki skill di bidang teknologi, khususnya IT.

Dengan diadakannya Pekan Teknologi dan Informatika 2018 diharapkan para peserta baik dari lingkungan Kampus Universitas Siliwangi Tasikmalaya maupun dari luar Kampus Universitas Siliwangi Tasikmalaya mempunyai bekal untuk terjun ke dunia kerja khususnya dalam bidang IT.

Pekan Teknologi dan Informatika 2018 adalah salah satu kegiatan yang diselenggarakan oleh HIMATIF Universitas Siliwangi Tasikmalaya, yaitu merupakan salah satu program kerja tahunan yang

diselaraskan dengan program kerja HIMATIF Universitas Siliwangi Tasikmalaya.

Dengan dasar itulah kami HIMATIF Universitas Siliwangi Tasikmalaya mengambil inisiatif membuat kegiatan yang semoga kelak dapat mewujudkan harapan-harapan diatas. Dengan tujuan memperoleh manfaat yang sebesar-besarnya bagi semua pihak terutama para peserta Pekan Teknologi dan Informatika 2018.

II. LANDASAN KEGIATAN

Landasan kegiatan mengacu kepada :

1. Pancasila
2. UUD 1945
3. Tri Dharma Perguruan Tinggi
4. Acuan Program Kerja Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika 2018
5. Hasil Rapat Kerja Kegiatan Pekan Teknologi dan Informatika (PETA) 2018

III. TUJUAN KEGIATAN

Adapun maksud dan tujuan kegiatan ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun jalinan silaturahmi antara mahasiswa/i ataupun jajaran pendukung acara serta semua pihak yang bersangkutan melalui acara **PETA UNSIL 2018**.
2. **PETA UNSIL 2018** sebagai wadah untuk para mahasiswa/i dalam berlomba menampilkan kemampuan dalam bidang teknologi informasi secara teori maupun praktik.
3. **PETA UNSIL 2018**, Memasyarakatkan Teknologi dan Menteknologikan Masyarakat.
4. Membekali diri dengan informasi yang aktual dan berkualitas.
5. **PETA UNSIL 2018** memberikan wawasan dan pengetahuan baru tentang teknologi informasi Ter-Update agar tidak tertinggal dalam dunia Informasi.

IV. NAMA KEGIATAN

Pekan Teknologi dan Informatika (PETA) 2018.

V. TEMA KEGIATAN

“Explode Your Creativity With Technology”.

VI. BENTUK KEGIATAN

Kegiatan Pekan Teknologi dan Informasi (PETA) 2018 ini merupakan program kerja rutin dari HIMATIF. PETA 2018 dilaksanakan pada tanggal 3, 4, 5, 6, 7, 8 September 2018. Kegiatan ini dilaksanakan di Gedung Mandala Universitas Siliwangi, Lab. Teknik Informatika dan Ruang Rapat Gedung Rektorat Lantai 2.

Pembukaan PETA 2018 dilaksanakan pada hari Selasa 4 September 2018 pukul 08.00 WIB di Gedung Mandala Universitas Siliwangi. Pembukaan dihadiri oleh tamu undangan peserta perlombaan, beserta mahasiswa Teknik Informatika Universitas Siliwangi. PETA 2018 ini dibuka oleh Ketua Jurusan Teknik Informatika dan diikuti dengan simbolis berupa Pemukulan Gong oleh Ketua Jurusan Teknik Informatika.

Di dalamnya terdapat perlombaan Teknologi Tepat Guna Informatika, Software Development, Game Developer. Selain itu terdapat Pelatihan Teknologi, Seminar Nasional dan Pameran Teknologi.

Penutupan PETA 2018 dilaksanakan pada hari Sabtu 8 September 2018 pukul 08.00 WIB di Gedung Mandala Universitas Siliwangi. Upacara penutupan juga disertai dengan pengumuman pemenang perlombaan. Lalu setelah upacara penutupan diikuti dengan Seminar Nasional.

VII. WAKTU DAN TEMPAT

1. Teknologi Tepat Guna

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Selasa

Tanggal : 4 September 2018

Waktu : 08.00 – 16.00 WIB

Tempat : Ruang Rapat 1 Gedung Rektorat Lantai 2

2. Game Developer Competition

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Rabu

Tanggal : 5 September 2018

Waktu : 08.00 – 16.00 WIB

Tempat : Gedung Mandala Universitas Siliwangi

3. Pameran Teknologi dan Informatika

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Rabu s.d. Jum'at

Tanggal : 5 s.d. 7 September 2018

Waktu : 09.30 – 14.00 WIB

Tempat : Gedung Mandala Universitas Siliwangi

4. Pelatihan

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Kamis s.d. Jum'at

Tanggal : 6 s.d. 7 September 2018

Waktu : 08.00 – 16.00 WIB

Tempat : Laboratorium Informatika

5. Software Development Competition

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Kamis s.d. Jum'at

Tanggal : 6 s.d. 7 September 2018

Waktu : 08.00 – 16.00 WIB

Tempat : Ruang Rapat 1 Gedung Rektorat Lantai 2

6. Seminar Nasional

Rencana Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Sabtu

Tanggal : 8 September 2018

Waktu : 08.00 – 13.10 WIB

Tempat : Gedung Mandala Universitas Siliwangi



VIII. PESERTA KEGIATAN

1. Mahasiswa Informatika/Illmu Komputer Se-Jawa Barat
2. Masyarakat Umum

IX. MATERI KEGIATAN

- Jenis Kegiatan : a) Lomba Teknologi Tepat Guna
b) Game Developer Competition
c) Software Development Competition
d) Seminar Nasional
e) Pameran Teknologi
f) Pelatihan Informatika

X. PENUTUP

Demikian proposal kegiatan ini kami buat sebagai acuan panitia dalam melaksanakan kegiatan. Bantuan dan partisipasi dari semua pihak sangat kami harapkan demi kelancaran kegiatan ini. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat-Nya kepada kita semua.

Tasikmalaya, 10 Agustus 2018

Lampiran 1

SUSUNAN KEPANITIAAN

Terlampir

Lampiran 2

SUSUNAN ACARA

Terlampir

Lampiran 3

ESTIMASI BIAYA

Terlampir

Lampiran 4

PENGAJUAN KERJASAMA

Terlampir

Lampiran 5

DOKUMENTASI KEGIATAN

Terlampir

Lampiran 1

SUSUNAN KEPANITIAN

Pelindung	: Rektor Universitas Siliwangi Wakil Rektor I Universitas Siliwangi Wakil Rektor II Universitas Siliwangi Wakil Rektor III Universitas Siliwangi
Pengarah	: Wakil Dekan I Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Siliwangi Ketua BLM Fakultas Teknik Universitas Siliwangi Ketua BEM Fakultas Teknik Universitas Siliwangi
Penanggung Jawab	: Reza Rizky Ramadhan
Steering Commite	: Muhammad Rifki Prathama U
Ketua Pelaksana	: Dzikri Ihsani Mahardika
Sekretaris	: Bena Siti Ashari
Bendahara	: Meiullawati Nurdiana
Koordinator Lapangan	: Avie Triantoro
PJ Pelatihan	: Bagus Sanjaya Putra
PJ Pameran	: Faisal Hikam
PJ Seminar	: Syifa Nazila Fauziah
PJ Lomba Mahasiswa	: Al Hafiz Ahmad Zaki A
Koor Lomba TTG	: Rian Nurul Ramadhan
Koor Lomba Soft. Dev.	: Simon Fetrus Sijabat

Koor Lomba Game Dev. : Indra Hernawan

Divisi Acara : Nabila Almirani Diamantha

Vini Rosyanti

Ikhdan Nizar Maulana

Nisa Nurapipah

Reza Permana

Windu Rahayu

Arry Armadipraja

Divisi Dana Usaha : Ester Krisdianti Astikarani

Yulizar Rachman

Ichsan Nurul Hakim

Eneng Kurnia

Muhammad Farhan Mugits

Rian Herdiaman

Muhammad Irfan Mujaddid

Raufi Baihaqi Syahrurah

Achmad Ridwan Firmansyah

Divisi Kesekretariatan : Gun Gun Indra Gunawan

Nisa Amalia

Gilang Ramadhani

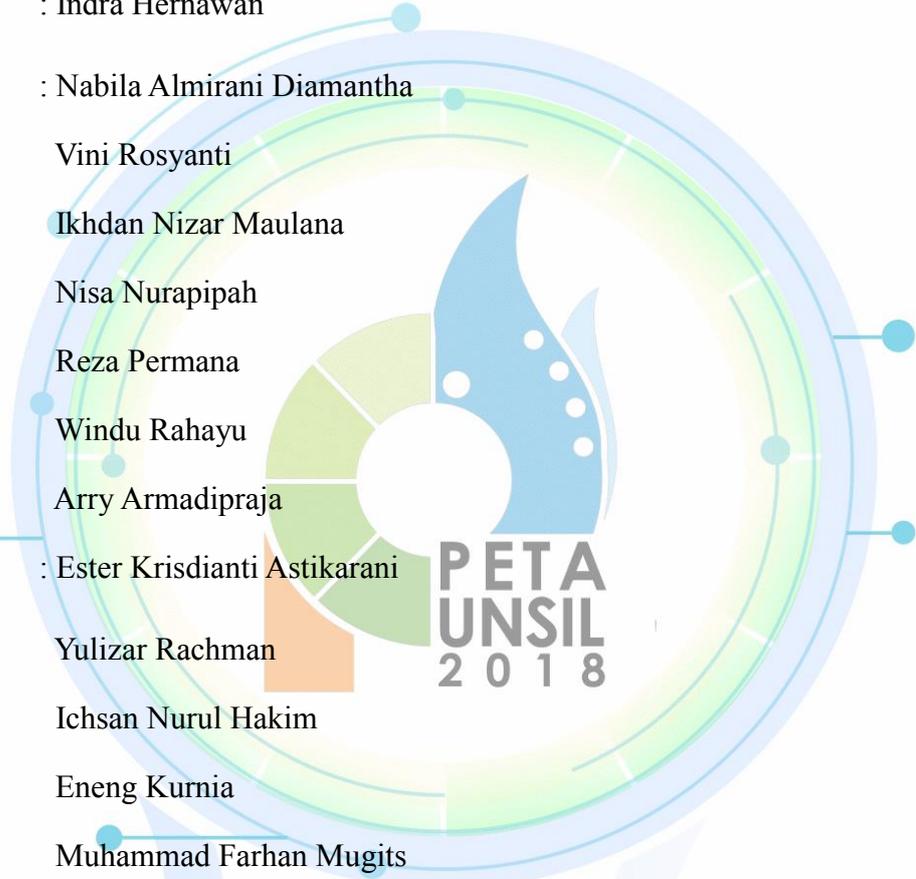
Pian Rispian

Adilia Tri Rizkya

Rama Edwinda Putra

Stefani Goretti BR Tarigan

Divisi DekDokLog : Dodi Muhamad Kodar



Rendi Rindani Yusuf

Trisan Apriansyah

Risep Praja Nurhakim

Shidqi Andrean

Deni Ramdani

Yudha Pradana Jauhari

Fikri Maulana

Abiesekha Praburezhi K.Y

Fajar Herdian

Reza Muhamad Fauzi

: Reynaldi Akbar Maulana

Ara Ramdani

Dadan Permana Ardiansyah

Aji Mats Mail

Rachma Verina Rochim

Ikbar Rozikin

Aldi Faturrohman

Divisi Konsumsi

: Rai Riezky Zulaeha

Muhammad Maulana

Helmi Firmansah

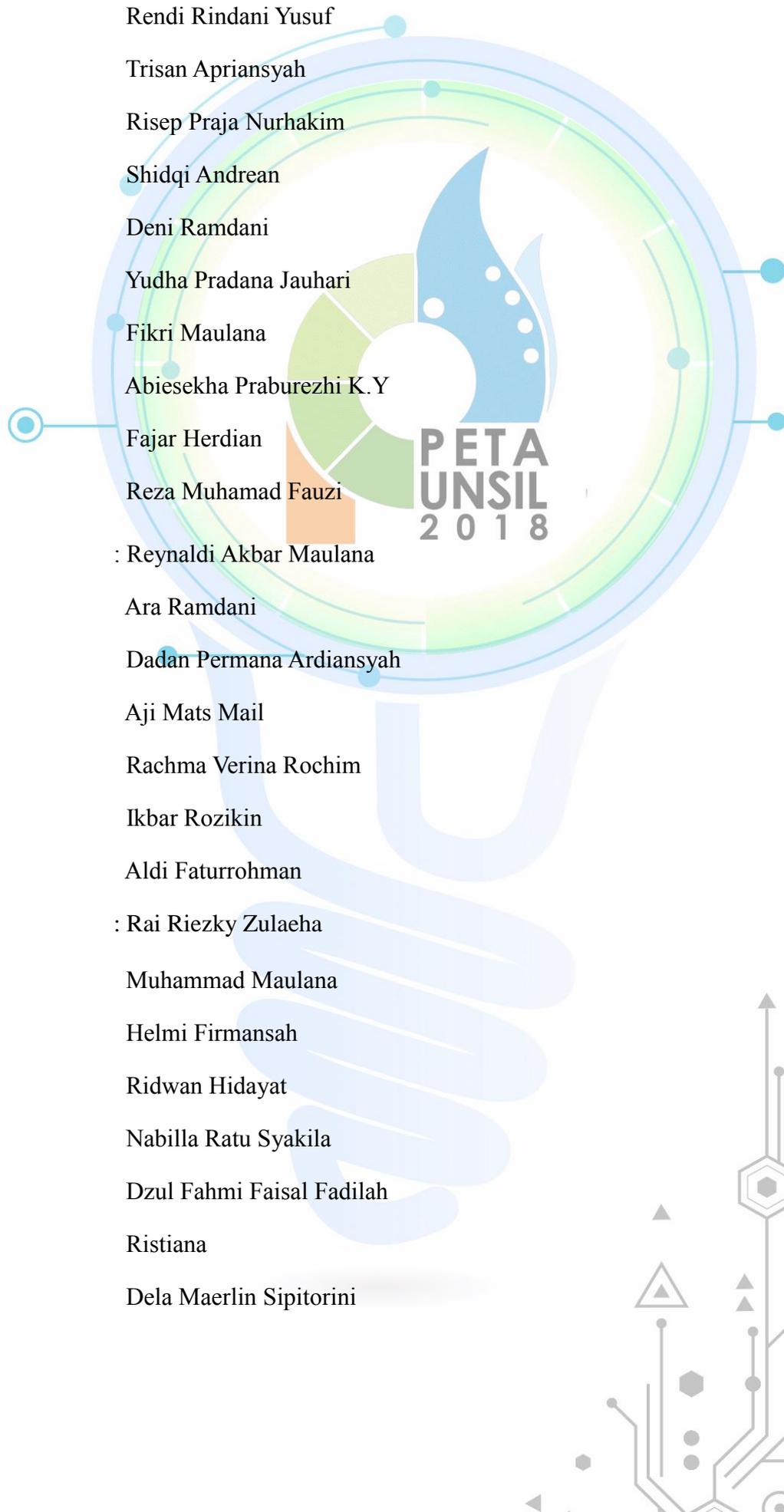
Ridwan Hidayat

Nabilla Ratu Syakila

Dzul Fahmi Faisal Fadilah

Ristiana

Dela Maerlin Sipitorini



Lampiran 2

**SUSUNAN ACARA
PEKAN TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA 2018
HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA
2018**

No	Hari, Tanggal	Waktu	Tempat	Kegiatan
1	Senin, 3 September 2018	08.00- 16.00	Gd. Mandala, Gd. Rektorat	Persiapan PETA 2018
2	Selasa, 4 September 2018	07.00- 15.00	Gd. Rektorat	Opening Ceremony PETA 2018
				Teknologi Tepat Guna 2018
	Rabu, 5 September 2018	07.00- 16.00	Gd. Mandala	Pameran Teknologi dan Informatika
			Lab. Intro	Game Dev. Competition
4	Kamis, 6 September 2018	07.00- 18.00	Gd. Mandala	Pameran Teknologi dan Informatika
				Software Dev. Competition
			Lab. Teknik Informatika	Pelatihan Web Development
5	Jum'at, 7 September 2018	07.00- 17.10	Gd. Mandala	Pameran Teknologi dan Informatika
				Software Dev. Competition
			Lab. Teknik Informatika	Pelatihan Web Development
6	Sabtu, 8 September 2018	08.00- 13.30	Gd. Mandala	Seminar Nasional
				Closing Ceremony PETA 2018

Selasa, 4 September 2018
Opening Ceremony PETA 2018 dan Teknologi Tepat Guna

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 08.00	Registrasi Peserta	Gd. Rektorat
08.00 – 08.35	Upacara Pembukaan	Gd. Rektorat
08.35 – 09.30	Persiapan Teknologi Tepat Guna	Gd. Rektorat
09.45 – 10.25	Babak Penyisihan Teknologi Tepat Guna	Gd. Rektorat
10.25 – 10.50	Penjurian	Gd. Rektorat
10.50 – 11.35	Babak Semi final Teknologi Tepat Guna	Gd. Rektorat

Rabu, 5 September 2018
Game Dev. Competition dan Pameran Teknologi dan Informatika

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 08.00	Registrasi Peserta Lomba	Lab Informatika (Relasi dan Intro)
	Persiapan Pameran	Gd. Rektorat
08.00 – 11.50	Game Dev. Competition	Lab. Relasi
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
11.50 – 13.00	ISHOMA	
13.00 – 15.40	Game Dev. Competition	Gd. Mandala
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
15.40 – 16.00	Penutupan Kegiatan Pameran	Gd. Rektorat

Kamis, 6 September 2018
Software Development Competition dan Pameran Teknologi dan Informatika

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 08.00	Registrasi Peserta Lomba	Gd. Rektorat
	Persiapan Pameran	Gd. Rektorat
08.00 – 11.30	Software Development Competition	Gd. Rektorat
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat

11.50 – 13.00	ISHOMA	
13.00 – 15.00	Software Development Competition	Gd. Rektorat
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
15.00 – 15.25	ISHOMA	
15.25 – 17.30	Software Development Competition	Gd. Rektorat

Pelatihan

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 07.40	Registrasi Peserta	Lab. Intro
07.40 – 07.45	Pembukaan	Lab. Intro
07.45 – 11.40	Pemaparan Materi	Lab. Intro
11.40 – 12.40	ISHOMA	
12.40 – 13.40	Pemaparan Materi	Lab. Intro
13.40 – 13.45	Penutupan Kegiatan Pelatihan	Lab. Intro

Jum'at, 7 September 2018

Software Development Competition dan Pameran Teknologi

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 08.15	Registrasi Peserta Lomba	Gd. Rektorat
	Persiapan Pameran	Gd. Rektorat
08.15 – 11.30	Software Development Competition	Gd. Rektorat
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
11.30 – 12.40	ISHOMA	
12.40 – 15.00	Software Development Competition	Gd. Rektorat
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
15.00 – 15.25	ISHOMA	
15.25 – 17.00	Software Development Competition	Gd. Rektorat
	Pameran Teknologi dan Informatika	Gd. Rektorat
17.00 – 17.10	Penutupan Kegiatan Perlombaan dan Pameran	Gd. Rektorat

Pelatihan

WAKTU	ACARA	TEMPAT
07.00 – 07.40	Registrasi Peserta	Lab. Intro
07.40 – 07.45	Pembukaan	Lab. Intro
07.45 – 11.40	Pemaparan Materi	Lab. Intro
11.40 – 12.40	ISHOMA	
12.40 – 13.40	Pemaparan Materi	Lab. Intro
13.40 – 13.45	Penutupan Kegiatan Pelatihan	Lab. Intro

Sabtu, 8 September 2018
Seminar Nasional

WAKTU	ACARA	TEMPAT
08.00– 09.05	Upacara Pembukaan Seminar	Gd. Mandala
09.05 – 09.40	Pengumuman Kejuaraan Setiap Perlombaan serta Pembagian Hadiah Untuk Para Juara	
09.40 – 09.45	Penutupan upacara pembukaan Seminar	
09.45 – 10.00	Persiapan Seminar Nasional	Gd. Mandala
10.00 – 13.00	Seminar Nasional "Pemberdayaan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Menciptakan Wirausaha Kreatif"	
13.00 – 13.10	Pemberian Cenderamata Kepada Pemateri Seminar Acara Penutupan Seminar sekaligus Penutupan Kegiatan PETA 2018	

Lampiran 3

ANGGARAN BIAYA
ESTIMASI BIAYA/RENCANA ANGGARAN

Nama Divisi	Jumlah Total / Sie
Kesekretariatan	Rp 10.883.500
Acara	Rp 17.217.000
Konsumsi	Rp 15.086.000
Humas	Rp 900.000
Pubdekdoklog	Rp 20.010.000
Dana Usaha	Rp 500.000
Total	Rp 64.596.500

Rekaputilasi kebutuhan anggaran biaya per divisi :

Divisi Kesekretariatan				
No	Nama Barang	N	Satuan	Total Harga
1	Proposal	50	Rp 12.000	Rp 600.000
2	ID Card Panitia	74	Rp 5.000	Rp 370.000
3	Tinta Print Hitam	5	Rp 30.000	Rp 150.000
4	Tinta Print Warna	5	Rp 35.000	Rp 175.000
5	Kertas A4	3	Rp 40.000	Rp 120.000
6	Kertas F4	2	Rp 40.000	Rp 80.000
7	Kertas Sertifikat (Peserta Seminar, Panitia, Peserta, Peserta Pelatihan)	800	Rp 2.000	Rp1.600.000
8	Tiket Seminar	500	Rp 2.000	Rp1.000.000
9	Kwitansi	10	Rp 6.000	Rp 60.000
10	Buku Panduan Peserta	51	Rp 10.000	Rp 510.000
	Modul Pelatihan	60	Rp 10.000	Rp 600.000
11	Stempel PETA	1	Rp100.000	Rp 100.000
12	Block Note Peserta	500	Rp 3.500	Rp 1.750.000
13	Ballpoint Peserta	500	Rp 2.000	Rp 1.000.000
14	Amplop Kecil	2	Rp 15.000	Rp 30.000
15	Amplop Besar	2	Rp 20.000	Rp 40.000

16	Spidol SNOWMAN	2	Rp 20.000	Rp 40.000
17	Map Peserta	4	Rp 25.000	Rp 100.000
18	Map Kertas	12	Rp 1.000	Rp 12.000
19	Co Card Peserta dan Pembimbing	200	Rp 2.500	Rp 500.000
20	Stopmap Juri	12	Rp 2.000	Rp 24.000
21	Buku Tulis	2	Rp 30.000	Rp 60.000
22	Spidol Boardmarker	5	Rp 7.500	Rp 37.500
22	Ballpoint	2	Rp 25.000	Rp 50.000
23	Kertas Map Proposal	75	Rp 25.000	Rp1.875.000
TOTAL				Rp 10.883.500

Divisi Acara				
No	Nama Barang	N	Harga Satuan	Total Harga
1	Pemateri Seminar	2	Rp 2.500.000	Rp 5.000.000
	Pemateri Pelatihan	1	Rp 2.000.000	Rp 2.000.000
2	Tropi/Piala	8	Rp 80.000	Rp 650.000
3	Tropi/Piala Umum	1	Rp 250.000	Rp 250.000
4	Uang Pembinaan Teknologi Tepat Guna			
	Juara 1		Rp 1.000.000	
	Juara 2		Rp 600.000	
	Juara 3		Rp 400.000	Rp 2.000.000
5	Uang Pembinaan Game Development Competition			
	Juara 1		Rp 1.000.000	
	Juara 2		Rp 600.000	
	Juara 3		Rp 400.000	Rp 2.000.000
6	Uang Pembinaan Software Development Competition			
	Juara 1		Rp 1.000.000	
	Juara 2		Rp 600.000	
	Juara 3		Rp 400.000	Rp 2.000.000
7	Juri			
	Juri internal	8	Rp 100.000	
	Juri external	4	Rp 150.000	Rp 1.400.000
8	Persiapan Pembukaan dan Penutupan Acara			
	1. Angklung		Rp 800.000	
	2. Robotika		Rp 200.000	

	3. Kembang api jumbo	2	Rp 200.000	
	4. Kembang api sedang	3	Rp 150.000	
	5. Manik-manik		Rp 50.000	Rp 1.400.000
9	Transportasi		Rp 200.000	Rp 200.000
10	MC. Seminar	1	Rp 100.000	Rp 100.000
11	Kebersihan		Rp 100.000	Rp 100.000
12	Medali juara 1,2,3 (Teknologi Tepat Guna, Software Dev., Game Dev)	9	Rp 13.000	Rp 117.000
JUMLAH				Rp. 17.217.000

Divisi Konsumsi				
No	Nama Barang	N	Satuan	Total Harga
1	Panitia (Nasi) @5 hari	74	Rp 13.500	Rp 4.995.000
2	Tamu Undangan	30	Rp 8.000	Rp 240.000
3	Peserta			
	Lomba Teknologi Tepat Guna			
	1. Snack	16	Rp 8.000	Rp 128.000
	2. Nasi	16	Rp 13.500	Rp 216.000
	Game Dev. Competition			
	1. Snack	16	Rp 8.000	Rp 128.000
	2. Nasi	16	Rp 13.500	Rp 216.000
	Software Dev. Competition			
	1. Snack	16	Rp 8.000	Rp 128.000
	2. Nasi	16	Rp 13.500	Rp 216.000
4	Peserta Seminar	500	Rp 13.500	Rp 6.750.000
5	Peserta Pelatihan	60		
	1. Nasi	60	Rp 13.500	Rp 810.000
	2. Snack	60	Rp 8.000	Rp 480.000
6	Pemateri			
	Pagi	4	Rp 15.000	Rp 60.000
	Siang	4	Rp 15.000	Rp 60.000
7	Moderator	2	Rp 15.000	Rp 30.000
8	Juri			
	1. Snack	9	Rp 8.000	Rp 72.000
	2. Nasi	9	Rp 13.500	Rp 121.000
9	Teknisi @2hari			
	Pagi (Snack)	4	Rp 8.000	Rp 32.000
	Siang (Nasi)	4	Rp 8.000	Rp 32.000
	Malam(Nasi)	4	Rp 8.000	Rp 32.000
10	air galon isi Ulang	5	Rp 13.000	Rp 65.000

11	Air Mineral Gelas @5 hari	5	Rp 15.000	Rp 75.000
13	Hiburan	2	Rp 100.000	Rp 200.000
	TOTAL			Rp 15.086.000

PUBDEKDOKLOG				
No	Rincian	N	Harga Satuan	Harga
1	Surat	200	Rp 5.000	Rp 1.000.000
2	Plakat	2	Rp 100.000	Rp 100.000
3	Seminar KIT	500		
	- Tas	500	Rp 5.000	Rp 2.500.000
	- Ganci	500	Rp 4.000	Rp 2.000.000
	- Sticker	500	Rp 3.000	Rp 1.500.000
	- Pulpen	500	Rp 2.000	Rp 1.000.000
	- Blok Note	500	Rp 7.000	Rp 3.500.000
4	Pelatihan	60		
	• Note Book	60	Rp 3.000	Rp 180.000
	• Pulpen	60	Rp 2.000	Rp 120.000
	• Ganci	60	Rp 3.000	Rp 180.000
	• Stiker	60	Rp 2.000	Rp 120.000
	• Tas	60	Rp 6.000	Rp 360.000
	• Modul	60	Rp 10.000	Rp 600.000
5	Kursi			
	- Kursi Hari Pertama	100	Rp 3.000	Rp 300.000
	- Kursi Hari Kedua	100	Rp 3.000	Rp 300.000
	- Kursi Hari Ketiga	100	Rp 3.000	Rp 300.000
	- Kursi Hari Keempat	100	Rp 3.000	Rp 300.000
	- Kursi Hari Kelima	360	Rp 3.000	Rp 1.080.000
	Total Kursi	760		Rp 2.280.000
6	Sound System			
	- Sound System Hari Ke-1	1 set		Rp 900.000
	- Sound System Hari Ke-2	1 set		Rp 900.000
	- Sound System Hari Ke-3	1 set		Rp 900.000

	- Sound System Hari Ke-4	1 set		Rp 900.000
	- Sound System Hari Ke-5	1 set		Rp 900.000
	Total Sound System	1 set		Rp 4.500.000
7	Dekorasi	5 Hari	Rp 500.000	Rp 2.500.000
8	Banner			
	- Banner Perlombaan	3	Rp 70.000	Rp 210.000
	- Banner Umum 6*4	1	Rp 300.000	Rp 300.000
	- Baliho 5*3	1	Rp 250.000	Rp 250.000
	- Banner Selamat Datang 3*1	1	Rp 70.000	Rp 70.000
9	Stand 4*2 (2 Hari)	2	Rp 300.000	Rp 600.000
10	Pamflet	200	Rp 500	Rp 100.000
11	Brosur	200	Rp 500	Rp 100.000
12	Tool Kit	20	Rp 35.000	Rp 700.000
13	Timer	16	Rp 35.000	Rp 560.000
14	Bendera Merah	8	Rp 10.000	Rp 80.000
15	Bendera Hijau	8	Rp 10.000	Rp 80.000
16	Triplek Track Putih Licin	1	Rp 150.000	Rp 150.000
17	Tropi	8	Rp 70.000	Rp 560.000
TOTAL				Rp 20.010.000

Divisi Humas				
No	Nama Barang	N	Harga Satuan	Total Harga
1	Transportasi			Rp 500.000
2	Komunikasi			Rp 400.000
TOTAL				Rp 900.000

Divisi Danus				
No	Nama Barang	N	Harga Satuan	Total
1	Transportasi			Rp 300.000
2	Komunikasi			Rp 200.000
TOTAL				Rp 500.000

Lampiran 4

PENGAJUAN KERJASAMA PEKAN TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (PETA) 2018

Dalam rangka penyelenggaraan **PEKAN TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (PETA) 2018**, Panitia Pelaksana mengharapkan adanya bantuan partisipasi dari berbagai pihak, baik dari perusahaan maupun instansi pemerintah.

Untuk itu kami telah siapkan beberapa alternatif kemitraan yang disesuaikan dengan kepentingan sponsor, tanpa menutup kemungkinan akan adanya bentuk kemitraan lain yang anda rasakan lebih sesuai.

Bentuk kemitraan yang kami tawarkan adalah :

- 1. SPONSOR TUNGGAL**
- 2. SPONSOR UTAMA**
- 3. SPONSOR PENDUKUNG**
- 4. DONATUR**

SPONSOR TUNGGAL

Panitia Pekan Teknologi Dan Informatika (PETA) 2018 mengajak pihak yang bersedia menjadi sponsor tunggal. Panitia akan menjunjung tinggi dan menghormati peran serta tersebut dengan mencantumkan nama produk atau perusahaan sebagai penyelenggara disamping panitia. sponsor tunggal adalah pihak yang bersedia menyediakan dana sebesar 100% dari total anggaran yaitu Rp 64.596.500.00,

Keistimewaan lain sebagai sponsor tunggal adalah :

- Disediakan slot waktu untuk menyampaikan informasi pada rangkaian acara.
- Mempunyai hak pemasangan atribut selama kegiatan berlangsung.
- Mempunyai hak mendirikan stand selama kegiatan berlangsung.
- Logo sponsor dicantumkan pada berbagai media sosial kegiatan sebagai penyelenggara bersama panitia.

- Logo dicantumkan pada berbagai atribut kegiatan.

Ketentuan sponsor tunggal :

- Panitia hanya menerima maksimal 1 sponsor tunggal dan tidak menerima sponsor lainnya.
- Hal-hal lain yang menguntungkan kedua belah pihak bisa didiskusikan bersama.

SPONSOR UTAMA

Panitia Pekan Teknologi Dan Informatika (PETA) 2018 mengajak pihak yang bersedia menjadi sponsor utama. Panitia akan menjunjung tinggi dan menghormati peran serta tersebut dengan mencantumkan nama produk atau perusahaan sebagai penyelenggara disamping panitia. sponsor utama adalah pihak yang bersedia menyediakan dana sebesar 75% dari total anggaran yaitu Rp 48.447.375,00.

Keistimewaan lain sebagai sponsor utama adalah :

- Disediakan slot waktu untuk menyampaikan informasi pada rangkaian acara.
- Mempunyai hak pemasangan atribut selama kegiatan berlangsung.
- Mempunyai hak mendirikan stand selama kegiatan berlangsung.
- Logo sponsor dicantumkan pada berbagai media sosial kegiatan sebagai penyelenggara bersama panitia.
- Logo dicantumkan pada berbagai atribut kegiatan.

Ketentuan sponsor tunggal :

- Panitia hanya menerima maksimal 2 sponsor utama.
- Panitia berhak menerima sponsor lain (selama space sponsor masih ada) tanpa persetujuan sponsor utama.
- Hal-hal lain yang menguntungkan kedua belah pihak bisa didiskusikan bersama.

CO-SPONSOR / SPONSOR PENDUKUNG

Lembaga/Instansi/Perusahaan yang ingin mendukung demi suksesnya kegiatan tersebut akan diberikan kompensasi dalam bentuk promosi dan atau sejenisnya disesuaikan dengan jumlah bantuan yang di berikan kepada panitia.

Sponsor pendukung merupakan sponsor yang bersedia menyediakan anggaran Rp 5.000.000. Secara Teknis akan di bicarakan antara panitia dan pendukung kegiatan.

Keuntungan bagi Perusahaan atau Badan Usaha antara lain:

1. Nama Baik
2. Promosi langsung
3. Kerjasama Lainnya

DONATUR

Donatur adalah pihak yang memberikan bantuan materiil kepada panitia tanpa mendapatkan kontrasepsi apapun. Panitia tidak membatasi jumlah donator.

MEDIA PROMOSI

SPANDUK

Logo Perusahaan atau Badan Usaha Anda berhak dicantumkan dalam spanduk kegiatan berukuran 0,9mx6m. Spanduk tersebut akan dipasang di beberapa lokasi strategis baik di dalam maupun luar kampus Universitas Siliwangi .

LEAFLET

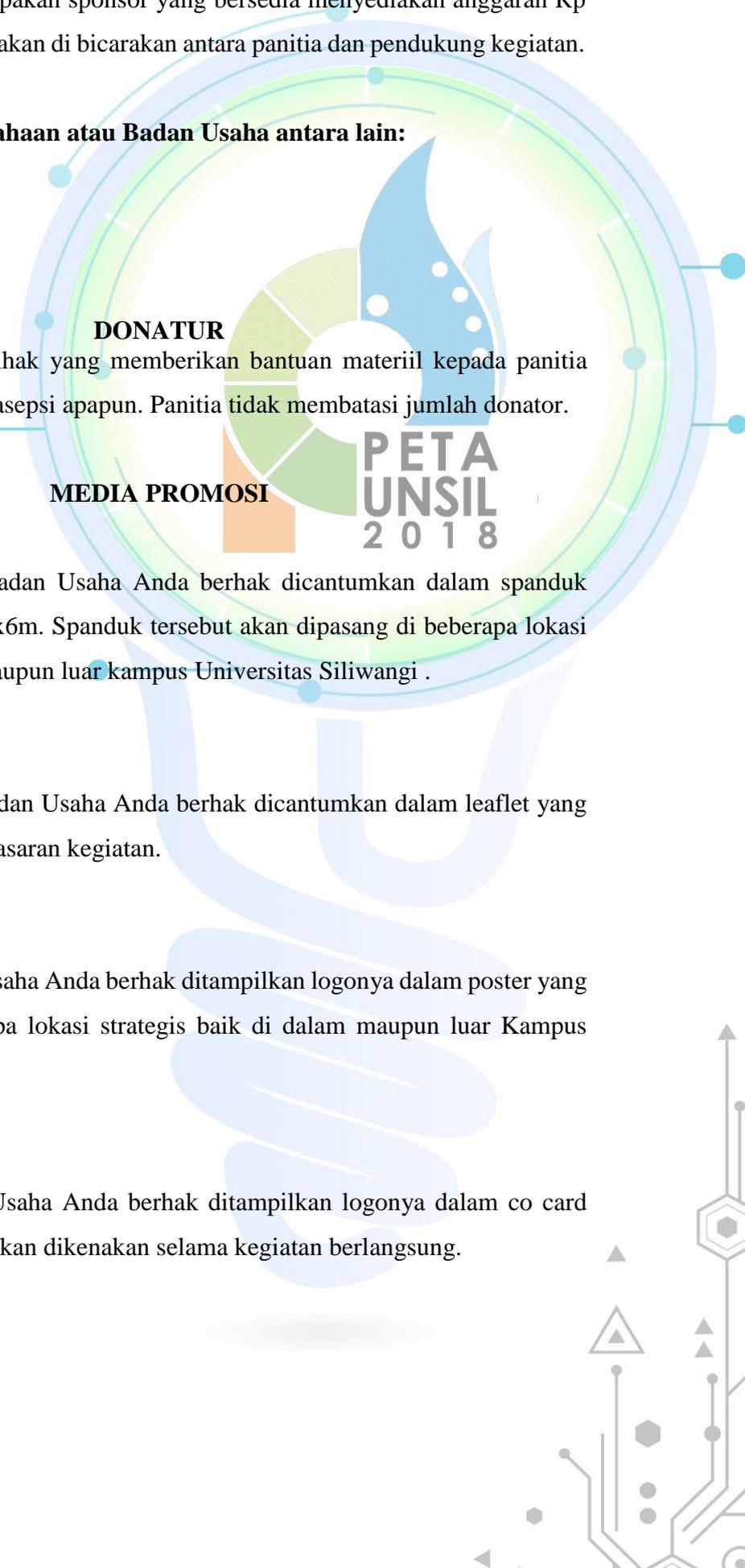
Logo Perusahaan atau Badan Usaha Anda berhak dicantumkan dalam leaflet yang akan disebarakan kepada sasaran kegiatan.

POSTER

Perusahaan atau Badan Usaha Anda berhak ditampilkan logonya dalam poster yang akan dipasang di beberapa lokasi strategis baik di dalam maupun luar Kampus Universitas Siliwangi

CO CARD

Perusahaan atau Badan Usaha Anda berhak ditampilkan logonya dalam co card panitia dan peserta yang akan dikenakan selama kegiatan berlangsung.



Lampiran 5

DOKUMENTASI KEGIATAN







PEKAN TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (PETA) 2018

ORGANIZED BY :



HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS SILIWANGI

Sekretariat : Jl. Siliwangi No. 24 Kota Tasikmalaya

Contact Person :

Dzikri Ihsani Mahardika (Ketua Pelaksana) : 082219100391

Ester Krisdianti Astikarani (Dana Usaha) : 082375665322

Yulizar Rahman (Dana Usaha) : 081320563636