



**UNS**  
UNIVERSITAS  
SEBELAS MARET



HIMASTER 2018  
TUNTAS BERINTEGRITAS

# SPONSORSHIP PROPOSAL



Bring your future **IDEA** into **REALITY**

HIMASTER  
Proudly present

# About



**P**ekan Informasi dan Teknologi atau yang biasa disebut P!NG adalah salah satu acara tahunan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika (HIMASTER) Program Studi S1 Informatika Universitas Sebelas Maret. Tahun ini P!NG mengangkat tema “Bring Your Future Idea into Reality” Serangkaian acara dari P!NG 2018 yaitu IT-Venture, Hackathon, dan Seminar Nasional.

Latar belakang kegiatan ini dilakukan sebagai bentuk kontribusi kami dalam menyikapi perkembangan teknologi pada saat ini, yaitu perkembangan teknologi yang semakin diwarnai kreativitas masyarakat dengan berbagai ide cemerlang yang dituangkan dalam perwujudan dan pemanfaatan teknologi di dunia nyata secara langsung. Karena itulah dengan serangkaian acara P!NG seperti yang sudah disebutkan tersebut, diharapkan semakin banyak ide-ide cemerlang dan kreatif dari masyarakat yang akan bermunculan dan berkembang bahkan hingga mampu diwujudkan dalam bentuk kehidupan nyata melalui sarana teknologi.

Kreativitas tidak pernah ada batasnya. Begitu juga seharusnya dengan metode atau cara yang bisa digunakan untuk mewujudkan kreativitas tersebut. Karena jika hanya sebatas angan saja, kreativitas hanya menjadi suatu hal yang tidak nyata. Karena itulah dengan berbagai kegiatan dalam P!NG, diharapkan banyak masyarakat yang akan terinspirasi agar mampu merealisasikan segala macam ide kreatif dalam bentuk nyata untuk peradaban manusia yang lebih baik ke depan.



# Mascot



## NAMA

P!NGWIN, secara bahasa bermakna penguin (dalam bahasa polandia). P!NGWIN tersusun atas dua kata penting yaitu P!NG dan WIN. P!NG menegaskan bahwa maskot tersebut adalah maskot "P!NG" (Pekan Informasi dan Teknologi). Dan kata "WIN" memiliki arti menang. Jadi dapat disimpulkan bahwa istilah P!NGWIN merupakan penguin yang mampu berjuang dengan tekad yang kuat untuk menjadi pemenang.

## ROKET

Roket dianalogikan sebagai dorongan, kemauan, dan hasrat. Karena untuk menjadi pemenang, perlu usaha yang luar biasa. Seseorang yang memiliki jiwa pemenang ialah yang berkemauan besar dan selalu terpacu untuk berusaha melebihi batas kemampuan. Roket tersebut membantu untuk bergerak ke atas. Karena tempat para pemenang adalah di atas.

## BENTUK

Maskot berbentuk penguin terinspirasi dari jenis King Penguin. "King" secara bahasa berarti pemimpin. Penguin hidup secara berkoloni, yang notabane nya merupakan binatang yang mengandalkan kerjasama tim. Dimana kerjasama tim dan bahu membahu sesama anggota tim sangat dibutuhkan dalam sebuah survival.

## SYAL

Syal bertuliskan P!NG 2018 memiliki arti bahwa P!NGWIN adalah maskot P!NG (Pekan Informasi dan Teknologi) 2018. Selain itu, syal tersebut memiliki dua warna. Merah dan Putih. Secara tidak langsung merah dan putih ini memiliki arti bahwa semua yang diusahakan adalah untuk Indonesia. Dalam dunia psikologi, putih bermakna sederhana dan harapan. Sedangkan merah berarti tegas, percaya diri, dan semangat. Semua hal tersebut merupakan ciri-ciri dari pemenang dan pemimpin.

# P!NG 2017

# Profil Pengunjung



Peserta lomba diikuti oleh pelajar  
SMA / SMK sederajat se Jawa Bali.



Delegasi mahasiswa berbagai  
universitas juga turut meramaikan  
acara Pekan Informasi dan  
Teknologi (PING).



Presentase pengunjung 70% terdiri dari  
pelajar, mahasiswa, dan praktisi  
pendidikan.

Bring  
your future  
**IDEA**  
into  
**REALITY**



# P!NG 2018

- Memberi pengetahuan dasar dan mengembangkan kemampuan berfikir masyarakat dalam menggunakan teknologi yang sedang berkembang sekarang ini.
- Memberi pengetahuan tentang pentingnya penguasaan teknologi yang sedang berkembang sekarang ini.
- Memberi kesempatan bagi masyarakat agar dapat memanfaatkan teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini dengan baik.

# Seminar Nasional



Seminar Nasional adalah salah satu kegiatan dari serangkaian acara P!NG yang merupakan agenda tahunan dari HIMASTER. Seminar Nasional ini diselenggarakan dengan maksud dan tujuan tertentu yang merupakan salah satu bentuk kontribusi kami sebagai mahasiswa terhadap perkembangan teknologi di era sekarang. Tahun ini kami mengambil tema “Beyond Creativity Through the Era of Digital Industry” yang merupakan tema interpretasi dari pemikiran dan kepedulian kami terhadap kondisi perkembangan teknologi dan industri digital.

Teknologi tak ubahnya seperti manusia itu sendiri yang merupakan pencipta dan pengembangnya. Teknologi senantiasa berkembang dengan kemajuan-kemajuan yang bertujuan memudahkan segala urusan hidup manusia. Karena itulah kondisi perkembangan teknologi setiap waktunya selalu mengalami perubahan dan saat ini beserta waktu ke depan yang kita tidak akan tahu seberapa lama, teknologi yang berkembang adalah perpaduan antara industri digital yang mengedepankan kreativitas manusia dalam berinovasi dan berkarya. Sehingga kami sebagai generasi sekarang yang juga tak luput dari proses perkembangan teknologi tersebut, ingin ikut serta dalam upaya pergerakan manusia mewujudkan kehidupan yang berteknologi dan memaksimalkan kreativitas.

Salah satu upaya tersebut kami wujudkan dalam tindakan mengadakan Seminar Nasional yang dengan ini ada harapan setiap masyarakat akan mendapatkan dampak positif terkait perkembangan industri digital yang ada sekarang dan perubahannya ke depan. Tidak hanya sebagai penikmat saja, melainkan juga bisa berkecimpung di dalamnya dengan turut menyumbangkan ide kreatif dan turut mengembangkan industri digital untuk segala bidang kebutuhan manusia. Hal itulah yang menjadi latar belakang terselenggaranya Seminar Nasional dengan tema yang telah disebutkan.

Tujuannya juga setelah diadakannya Seminar Nasional ini, setiap individu dari segala pihak akan mendapatkan ilmu, pengalaman, dan semangat yang luar biasa untuk berperan dalam perkembangan kehidupan yang lebih baik. Kelebihan tersebut ditujukan kepada kami sebagai penyelenggara, para pembicara yang mungkin sudah lebih dulu berperan dan membagikan inspirasinya, maupun peserta yang merupakan sasaran utama dalam penyelenggaraan Seminar Nasional. Karena kehidupan yang maju dengan peradaban yang mengedepankan intelektualitas dan kreativitas tinggi tidak bisa didapatkan hanya dari gerakan beberapa kelompok masyarakat saja, tetapi setiap elemen dari masyarakat tersebut yang bergerak aktif membangun kemajuan. Dan dengan adanya Seminar Nasional, maka diharapkan kegiatan ini akan membantu setiap langkah masyarakat yang akan bergabung menjadi pelopor penggerak kemajuan teknologi dan industri digital dengan kreativitas yang optimal.

# IT Venture



IT-Venture adalah salah satu kegiatan dari serangkaian acara P!NG yang dilaksanakan oleh mahasiswa Program Studi S1 Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) Universitas Sebelas Maret Surakarta yang tergabung dalam Himpunan Mahasiswa Informatika (HIMASTER). Kegiatan ini bernama **IT-Venture XI** dengan bentuk lomba untuk kalangan pelajar tingkat SMA/SMK/Sederajat se Indonesia.

Perlombaan dilaksanakan dan dibagi dalam 2 babak. Babak pertama adalah babak penyisihan yang akan dilaksanakan pada hari **Minggu, 4 November 2018**. Pada babak ini, setiap team akan diminta untuk mengerjakan **100** soal pilihan jamak secara daring / *online*. Pada babak penyisihan akan diambil **20 tim** dengan skor tertinggi yang akan mengikuti babak kedua yaitu babak final yang akan dilaksanakan pada hari **Minggu, 11 November 2018**. Pada babak final, perlombaan dilaksanakan dengan konsep *Outbound*. Terdapat **6 (enam)** pos yang dapat diselesaikan oleh setiap tim, dimana pada setiap pos terdapat permasalahan yang berbeda-beda yang harus diselesaikan dan dipecahkan oleh tiap tim.

Tujuan diadakan IT-Venture adalah menumbuhkan rasa ingin tahu pelajar dalam bidang teknologi informasi, menumbuhkan kompetisi dalam bidang teknologi informasi, memanfaatkan teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari, dan meningkatkan pengetahuan dalam teknologi informasi.

Harapannya setelah diadakan IT-Venture ini, pelajar tingkat SMA/SMK/Sederajat se Indonesia dapat melatih dan meyalurkan kemampuannya dalam bidang teknologi informasi, serta masyarakat-khususnya pelajar SMA/SMK-lebih mengenal keberadaan jurusan Informatika UNS dan Himpunan Mahasiswa Informatika UNS "HIMASTER".

# THE EVENT



## Seminar Nasional

**November 18th 2018**

## Place

**AULA GEDUNG F  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA**



## IT Venture

**Elimination  
November 4th 2018**

**FINAL  
November 11th 2018**

## Place

**AULA GEDUNG C LT. 5  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA**



# Susunan Panitia

## Ketua Panitia

Fikri Hashfi Nasrullah

### SEKRETARIS

Helena Nooraini  
Mila Rosyida Uswatunnisa

### BENDAHARA

Chania Evangelista  
Tri Setyawati

### ACARA

Isaac Muhammad  
Astika Istiningrum  
Aulia Dyah Ayu N  
Bimo Adrian Septianto  
Galih Akbar Moerbayaksa  
Wafirotul Laila  
Yudhistira Bayu Wryatsongko

### PERLENGKAPAN

Ega Yastira  
Achmad Arief R. S.  
Albi Revlin Bagaskar  
Atara Mahadewa  
Fabian Gilanggi  
Prada Ari Pangestu

### KESTARI

Mia Anandita  
Wildan Azmi Zulvana

### DEKORASI DAN DOKUMENTASI

Muhammad Hatta Rahmatul Kholiq  
Abrar Fitrawan  
Adimas Faisal Purwacaraka  
Devia Larasati  
Lindarwati Kusumawardani

### PERIZINAN

Imam Najibulloh H. R.  
Andreas Fandy Dwi Novianto  
Bonny Alex Refael Jarfi  
Mahas Mig Antara

### PUBLIKASI DAN HUMAS

Regina Hanna Yunida  
Fauzivy Reggiswarashari  
Handy Adi Putra  
Nurmajid Hidayatullah  
Raditya Akhyar Wafi Hamdani  
Tajudda Adi Negara

### SPONSORSHIP

Ahmad Sabilil Maromi  
Asep Subari  
Henny Nurcahyaning T.  
Ifta Marlienna Rahmawati  
Uzy Bela Puspita  
Yaumi Aziizah Zahron Ahliha Fajri

### KONSUMSI

Indira Sekar Ramadhanty  
Maulida Gusnina  
Muhamad Aditya Putra Anugrah

# Pengesahan

Panitia Pekan Informasi dan Teknologi  
Himpunan Mahasiswa Informatika (HIMASTER) UNS

Ketua Panitia



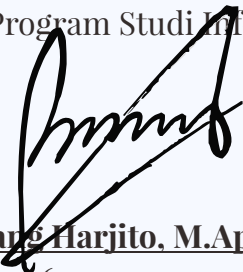
Fikri Hashfi Nashrullah  
NIM. M0516021

Sekretaris



Helena Nooraini  
NIM. M0516026

Kepala Program Studi Informatika



Drs. Bambang Harjito, M.App.Sc., Ph.D.  
NIP. 19621130 199103 1 002

Ketua HIMASTER



Aditya Kharisma Wicaksana  
NIM. M0516004

Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni  
FMIPA UNS



Prof. Dr. Sugiyarto, M.Si.  
NIP. 19670430 199203 1 002

# Rincian Dana



PEMASUKAN						
NO.	URAIAN PEMASUKAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PEMASUKAN	
<b>A. Seminar Nasional</b>						
1	Peserta Seminar Nasional Pre Sale 1	Orang	250	Rp 55.000,00	Rp	13.750.000,00
2	Peserta Seminar Nasional Pre Sale 2	Orang	350	Rp 60.000,00	Rp	21.000.000,00
3	Peserta Seminar Nasional OTS	Orang	50	Rp 70.000,00	Rp	3.500.000,00
4	Dana Sponsorship				Rp	18.861.000,00
5	Dana DIPA				Rp	1.250.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 58.361.000,00</b>
<b>B. IT Venture</b>						
1	Peserta ITV gelombang 1	Tim	20	Rp 125.000,00	Rp	2.500.000,00
2	Peserta ITV gelombang 2	Tim	30	Rp 150.000,00	Rp	4.500.000,00
3	Peserta ITV gelombang 3	Tim	50	Rp 175.000,00	Rp	8.750.000,00
4	Dana DIPA				Rp	2.000.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 17.750.000,00</b>
<b>TOTAL PEMASUKAN</b>						<b>Rp 76.111.000,00</b>

PENGELUARAN						
NO.	URAIAN PENGELUARAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PENGELUARAN	
<b>A. ACARA</b>						
<b>Seminar Nasional</b>						
1	Akomodasi Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 1.200.000,00	Rp	3.600.000,00
2	Transportasi Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 1.800.000,00	Rp	5.400.000,00
3	Bingkisan Moderator Seminar Nasional	Paket	1	Rp 100.000,00	Rp	100.000,00
4	Bingkisan Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 150.000,00	Rp	450.000,00
5	Bingkisan MC Seminar Nasional	Paket	2	Rp 50.000,00	Rp	100.000,00
6	Fee MC Seminar Nasional	Orang	2	Rp 100.000,00	Rp	200.000,00
7	Fee Moderator Seminar Nasional	Orang	1	Rp 1.500.000,00	Rp	1.500.000,00
8	Fee Pembicara Seminar Nasional	Orang	3	Rp 5.000.000,00	Rp	15.000.000,00
9	Seminar Kit	Paket	650	Rp 10.000,00	Rp	6.500.000,00
10	Vandel	Paket	4	Rp 100.000,00	Rp	400.000,00
<b>IT Venture</b>						
1	Bingkisan Juri	Paket	6	Rp 200.000,00	Rp	1.200.000,00
2	Hadiah peserta				Rp	5.000.000,00
	Juara 1				Rp	3.500.000,00
	Juara 2				Rp	2.000.000,00
	Juara 3				Rp	2.000.000,00
3	Piala ITV	Buah	3	Rp 100.000,00	Rp	300.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 45.250.000,00</b>
<b>B. SEKRETARIAT</b>						
<b>Seminar Nasional</b>						
1	Proposal dan LPJ				Rp	150.000,00
2	Sertifikat					
	Peserta Seminar Nasional	Lembar	650	Rp 3.000,00	Rp	1.950.000,00
	MC Seminar Nasional	Lembar	2	Rp 3.000,00	Rp	6.000,00
3	Absensi Peserta	Lembar	25	Rp 2.000,00	Rp	50.000,00
4	Petunjuk Arah	Lembar	15	Rp 2.000,00	Rp	30.000,00
5	Cocard Peserta	Lembar	650	Rp 7.000,00	Rp	4.550.000,00
<b>IT Venture</b>						
1	Proposal dan LPJ				Rp	158.000,00
2	Sertifikat					
	Pendamping ITV	Lembar	20	Rp 3.000,00	Rp	60.000,00
	Kejuaraan Utama ITV (Tim)	Lembar	9	Rp 3.000,00	Rp	27.000,00
	Finalis Kejuaraan ITV (Peserta)	Lembar	60	Rp 3.000,00	Rp	180.000,00
3	Absensi Peserta	Lembar	10	Rp 2.000,00	Rp	20.000,00
4	Petunjuk Arah	Lembar	20	Rp 2.000,00	Rp	40.000,00
5	Cocard Peserta & Pendamping	Lembar	80	Rp 7.000,00	Rp	560.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 7.781.000,00</b>
<b>C. TEMPAT &amp; PERLENGKAPAN</b>						
<b>Seminar Nasional</b>						
1	Sewa Tempat Seminar Nasional	Paket	1	Rp 4.000.000,00	Rp	4.000.000,00
2	Sewa HT	Buah	15	Rp 25.000,00	Rp	375.000,00
<b>IT Venture</b>						
1	Sewa Tempat ITV				Rp	400.000,00
2	Sewa HT	Buah	10	Rp 25.000,00	Rp	250.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 5.025.000,00</b>

PENGELUARAN					
NO.	URAIAN PENGELUARAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PENGELUARAN
<b>D.</b>	<b>KONSUMSI</b>				
	<b>Seminar Nasional</b>				
1	<b>Konsumsi Pembicara dan Moderator</b>				
	a. Snack	Buah	10	Rp 10.000,00	Rp 100.000,00
	b. Makan Siang	Buah	10	Rp 20.000,00	Rp 200.000,00
	c. Makan Pembicara, Moderator, dan LO	Buah	14	Rp 150.000,00	Rp 2.100.000,00
2	<b>Konsumsi Peserta</b>				
	a. Snack	Buah	650	Rp 5.000,00	Rp 3.250.000,00
	b. Makan Siang	Buah	650	Rp 10.000,00	Rp 6.500.000,00
	<b>IT Venture</b>				
1	<b>Konsumsi Juri dan MC</b>				
	a. Snack	Buah	8	Rp 15.000,00	Rp 120.000,00
	b. Makan Siang	Buah	8	Rp 25.000,00	Rp 200.000,00
2	<b>Konsumsi Peserta</b>				
	a. Snack	Buah	60	Rp 7.000,00	Rp 420.000,00
	b. Makan Siang	Buah	60	Rp 15.000,00	Rp 900.000,00
3	<b>Konsumsi Pendamping</b>				
	a. Snack	Buah	20	Rp 7.000,00	Rp 140.000,00
	b. Makan Siang	Buah	20	Rp 15.000,00	Rp 300.000,00
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp 14.230.000,00</b>
<b>E.</b>	<b>DESAIN DAN DEKORASI</b>				
	<b>Seminar Nasional</b>				
1	MMT	Buah	4	Rp 200.000,00	Rp 800.000,00
2	Kuitansi PING	Buah	10	Rp 10.000,00	Rp 100.000,00
3	Roll Banner	Buah	2	Rp 250.000,00	Rp 500.000,00
4	Pamflet	Buah	200	Rp 1.500,00	Rp 300.000,00
5	Leaflet	Buah	150	Rp 1.000,00	Rp 150.000,00
	<b>IT Venture</b>				
1	MMT	Buah	2	Rp 200.000,00	Rp 400.000,00
2	Roll Banner	Buah	2	Rp 250.000,00	Rp 500.000,00
3	Pamflet	Buah	150	Rp 1.500,00	Rp 225.000,00
4	Leaflet	Buah	150	Rp 1.000,00	Rp 150.000,00
5	Katalog	Buah	20	Rp 35.000,00	Rp 700.000,00
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp 3.825.000,00</b>
	<b>TOTAL PENGELUARAN</b>				<b>Rp 76.111.000,00</b>

# Rincian Dana



PEMASUKAN						
NO.	URAIAN PEMASUKAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PEMASUKAN	
1	<b>Kontribusi Peserta</b>					
	Peserta Seminar Nasional Pre Sale 1	Orang	250	Rp 55.000,00	Rp	13.750.000,00
	Peserta Seminar Nasional Pre Sale 2	Orang	350	Rp 60.000,00	Rp	21.000.000,00
	Peserta Seminar Nasional OTS	Orang	50	Rp 70.000,00	Rp	3.500.000,00
2	<b>Dana Sponsorship</b>				Rp	18.861.000,00
3	<b>Dana DIPA</b>				Rp	1.250.000,00
<b>TOTAL PEMASUKAN</b>					<b>Rp</b>	<b>58.361.000,00</b>

PENGELUARAN						
NO.	URAIAN PENGELUARAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PENGELUARAN	
<b>A.</b>	<b>ACARA</b>					
1	Akomodasi Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 1.200.000,00	Rp	3.600.000,00
2	Transportasi Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 1.800.000,00	Rp	5.400.000,00
3	Bingkisan Moderator Seminar Nasional	Paket	1	Rp 100.000,00	Rp	100.000,00
4	Bingkisan Pembicara Seminar Nasional	Paket	3	Rp 150.000,00	Rp	450.000,00
5	Bingkisan MC Seminar Nasional	Paket	2	Rp 50.000,00	Rp	100.000,00
6	Fee MC Seminar Nasional	Orang	2	Rp 100.000,00	Rp	200.000,00
7	Fee Moderator Seminar Nasional	Orang	1	Rp 1.500.000,00	Rp	1.500.000,00
8	Fee Pembicara Seminar Nasional	Orang	3	Rp 5.000.000,00	Rp	15.000.000,00
9	Seminar Kit	Paket	650	Rp 10.000,00	Rp	6.500.000,00
10	Vandel	Paket	4	Rp 100.000,00	Rp	400.000,00
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp</b>	<b>33.250.000,00</b>
<b>B.</b>	<b>SEKRETARIAT</b>					
1	Proposal dan LPJ				Rp	150.000,00
2	Sertifikat					
	Peserta Seminar Nasional	Lembar	650	Rp 3.000,00	Rp	1.950.000,00
	MC Seminar Nasional	Lembar	2	Rp 3.000,00	Rp	6.000,00
3	Absensi Peserta	Lembar	25	Rp 2.000,00	Rp	50.000,00
4	Petunjuk Arah	Lembar	15	Rp 2.000,00	Rp	30.000,00
5	Cocard Peserta	Lembar	650	Rp 7.000,00	Rp	4.550.000,00
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp</b>	<b>6.736.000,00</b>
<b>C.</b>	<b>TEMPAT &amp; PERLENGKAPAN</b>					
1	Sewa Tempat Seminar Nasional	Paket	1	Rp 4.000.000,00	Rp	4.000.000,00
2	Sewa HT	Buah	15	Rp 25.000,00	Rp	375.000,00
	<b>TOTAL</b>				<b>Rp</b>	<b>4.375.000,00</b>

<b>PENGELUARAN</b>						
<b>D.</b>	<b>KONSUMSI</b>	<b>SATUAN</b>	<b>VOLUME</b>	<b>BIAYA PER-SATUAN</b>	<b>PENGELUARAN</b>	
1	<b>Konsumsi Pembicara dan Moderator</b>					
	a. Snack	Buah	10	Rp 10.000,00	Rp	100.000,00
	b. Makan Siang	Buah	10	Rp 20.000,00	Rp	200.000,00
	c. Makan Pembicara, Moderator, dan LO	Buah	14	Rp 150.000,00	Rp	2.100.000,00
2	<b>Konsumsi Peserta</b>					
	a. Snack	Buah	650	Rp 5.000,00	Rp	3.250.000,00
	b. Makan Siang	Buah	650	Rp 10.000,00	Rp	6.500.000,00
<b>TOTAL</b>					<b>Rp</b>	<b>12.150.000,00</b>
<b>E.</b>	<b>DESAIN DAN DEKORASI</b>	<b>SATUAN</b>	<b>VOLUME</b>	<b>BIAYA PER-SATUAN</b>	<b>PENGELUARAN</b>	
1	<b>MMT</b>	Buah	4	Rp 200.000,00	Rp	800.000,00
2	<b>Kuitansi PING</b>	Buah	10	Rp 10.000,00	Rp	100.000,00
3	<b>Roll Banner</b>	Buah	2	Rp 250.000,00	Rp	500.000,00
4	<b>Pamflet</b>	Buah	200	Rp 1.500,00	Rp	300.000,00
5	<b>Leaflet</b>	Buah	150	Rp 1.000,00	Rp	150.000,00
<b>TOTAL</b>					<b>Rp</b>	<b>1.850.000,00</b>
<b>TOTAL Pengeluaran</b>					<b>Rp</b>	<b>58.361.000,00</b>



# Rincian Dana



PEMASUKAN						
NO.	URAIAN PEMASUKAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PEMASUKAN	
1	<b>Kontribusi Peserta</b>					
	Peserta ITV gelombang 1	Tim	20	Rp 125.000,00	Rp	2.500.000,00
	Peserta ITV gelombang 2	Tim	30	Rp 150.000,00	Rp	4.500.000,00
	Peserta ITV gelombang 3	Tim	50	Rp 175.000,00	Rp	8.750.000,00
2	<b>Dana DIPA</b>				Rp	2.000.000,00
	<b>TOTAL PEMASUKAN</b>				<b>Rp</b>	<b>17.750.000,00</b>

PENGELUARAN						
NO.	URAIAN PENGELUARAN	SATUAN	VOLUME	BIAYA PER-SATUAN	PENGELUARAN	
<b>A. ACARA</b>						
1	Bingkisan Juri	Paket	6	Rp 200.000,00	Rp	1.200.000,00
2	Hadiah peserta					
	Juara 1				Rp	5.000.000,00
	Juara 2				Rp	3.500.000,00
	Juara 3				Rp	2.000.000,00
3	Piala ITV	Buah	3	Rp 100.000,00	Rp	300.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 12.000.000,00</b>
<b>B. SEKRETARIAT</b>						
1	Proposal dan LPJ				Rp	158.000,00
2	Sertifikat					
	Pendamping ITV	Lembar	20	Rp 3.000,00	Rp	60.000,00
	Kejuaraan Utama ITV (Tim)	Lembar	9	Rp 3.000,00	Rp	27.000,00
	Finalis Kejuaraan ITV (Peserta)	Lembar	60	Rp 3.000,00	Rp	180.000,00
3	Absensi Peserta	Lembar	10	Rp 2.000,00	Rp	20.000,00
4	Petunjuk Arah	Lembar	20	Rp 2.000,00	Rp	40.000,00
5	Cocard Peserta & Pendamping	Lembar	80	Rp 7.000,00	Rp	560.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 1.045.000,00</b>
<b>C. TEMPAT &amp; PERLENGKAPAN</b>						
1	Sewa Tempat ITV				Rp	400.000,00
2	Sewa HT	Buah	10	Rp 25.000,00	Rp	250.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 650.000,00</b>
<b>D. KONSUMSI</b>						
1	Konsumsi Juri dan MC					
	a. Snack	Buah	8	Rp 15.000,00	Rp	120.000,00
	b. Makan Siang	Buah	8	Rp 25.000,00	Rp	200.000,00
2	Konsumsi Peserta					
	a. Snack	Buah	60	Rp 7.000,00	Rp	420.000,00
	b. Makan Siang	Buah	60	Rp 15.000,00	Rp	900.000,00
3	Konsumsi Pendamping					
	a. Snack	Buah	20	Rp 7.000,00	Rp	140.000,00
	b. Makan Siang	Buah	20	Rp 15.000,00	Rp	300.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 2.080.000,00</b>
<b>E. DESAIN DAN DEKORASI</b>						
1	MMT	Buah	2	Rp 200.000,00	Rp	400.000,00
2	Roll Banner	Buah	2	Rp 250.000,00	Rp	500.000,00
3	Pamflet	Buah	150	Rp 1.500,00	Rp	225.000,00
4	Leaflet	Buah	150	Rp 1.000,00	Rp	150.000,00
5	Katalog	Buah	20	Rp 35.000,00	Rp	700.000,00
<b>TOTAL</b>						<b>Rp 1.975.000,00</b>
<b>TOTAL Pengeluaran</b>						<b>Rp 17.750.000,00</b>

# Sponsor



## Platinum

Memberikan bantuan untuk serangkaian acara PING 2018 berupa *fresh money* dengan nominal minimal Rp30.000.000,-

## Gold

Memberikan bantuan untuk serangkaian acara PING 2018 berupa *fresh money* dengan nominal minimal Rp15.000.000,-

## Silver

Memberikan bantuan untuk serangkaian acara PING 2018 berupa *fresh money* dengan nominal minimal Rp8.000.000,-

## Bronze

Memberikan bantuan untuk serangkaian acara PING 2018 berupa *fresh money* dengan nominal minimal Rp5.000.000,-

## Additional

Memfasilitasi kebutuhan tertentu pada seluruh acara maupun satu acara tertentu pada serangkaian acara PING seperti konsumsi, akomodasi, seminar kit, serta kebutuhan lain yang terlampir di dalam rincian pengeluaran dana.

## Feedback

Feedback	Paket				
	Additional	Platinum	Gold	Silver	Bronze
contact us		30.000.000	15.000.000	8.000.000	5.000.000
Logo pada media publikasi cetak maupun digital (Poster, Spanduk, Nametag, dll)	Menyesuaikan	XL	L	M	S
<i>Adlips</i> oleh MC di panggung utama seluruh acara PING	Menyesuaikan	7 kali	5 kali	3 kali	2 kali
Mendapatkan waktu untuk mempresentasikan produk (Opsional)	Menyesuaikan	10 menit	5 menit	×	×
Menyebarkan brosur	Menyesuaikan	Opsional	Opsional	Opsional	×
<i>Custom feedback</i> (Sesuai kesepakatan kedua belah pihak)	✓	✓	✓	×	×
Logo pada <i>teaser</i> P!NG 2018	Menyesuaikan	XL	L	M	S
Logo pada <i>website</i> P!NG	Menyesuaikan	XL	L	M	S
Logo pada poster <i>countdown</i>	Menyesuaikan	XL	L	M	S

## Cancelation Terms

Jika dalam keberjalanan kerjasama antar kedua belah pihak terjadi pembatalan kesepakatan yang telah disetujui sebelumnya, maka akan berlaku ketentuan sebagai berikut :

### **Pembatalan dari pihak perusahaan / instansi**

#### Fresh money

Sebesar 50% dari uang yang telah diberikan akan menjadi milik panitia dan sisanya akan dikembalikan kepada pihak perusahaan/instansi terkait.

#### Barang atau jasa

Sebesar 25% dari nilai barang atau jasa (berupa fresh money) akan menjadi milik panitia, nilai barang yang dimaksud mengacu pada rincian pengeluaran dana yang terlampir.

### **Pembatalan dari pihak panitia**

#### Fresh money

Uang yang telah dibayarkan oleh perusahaan / instansi terkait atas bentuk kerjasama yang telah disepakati akan dikembalikan sebesar yang telah diterima panitia.

#### Barang atau jasa

barang atau jasa yang telah diberikan oleh perusahaan / instansi terkait akan dikembalikan 100% berupa fresh money sesuai nilai barang atau jasa yang terlampir pada rincian pengeluaran dana.

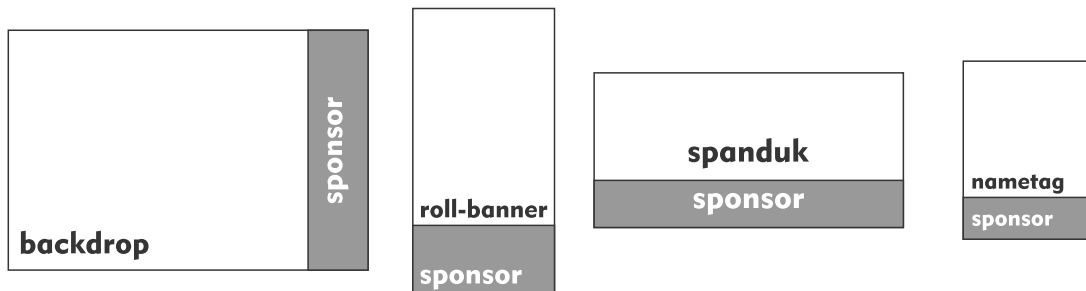
## Mengapa harus bekerjasama dengan kami?

Peserta dari acara PING adalah murid SMA/SMK sederajat, mahasiswa dan masyarakat umum dengan sasaran 750 peserta.

Terdapat slot untuk sponsor agar dapat mengiklankan produknya.

Mendapatkan perhatian lebih dari peserta PING.

# Media Publikasi



## BACKDROP

ukuran : 6 x 4 meter  
jumlah : 6 buah  
waktu pemasangan : hari H

## PAMFLET

ukuran : A3  
jumlah : 350 buah

## ROLL-BANNER

ukuran : 1 x 2 meter  
jumlah : 4 buah  
waktu pemasangan : menyesuaikan

## SPANDUK

ukuran : 2 x 1 meter  
jumlah : 6 buah

## NAMETAG

panitia : 44 orang  
peserta & pendamping : 730 orang  
ITV

# Segera bermitra dengan kami!

Lantai 1 Gedung A  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
Universitas Sebelas Maret Surakarta  
Jl. Ir. Sutami no. 36A, Ketingan, Surakarta, Jawa Tengah  
57126

## Contact Person

Fikri Hashfi N.  
0858 7858 6091

Ahmad Sabilil M.  
0838 6275 3334



Pekan Informasi dan  
Teknologi (PING)



@pingfest



pingfest.uns.ac.id



@PINGFest

