



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS UDAYANA

INVENTION

INFORMATICS FESTIVAL AND COMPETITION

GO BEYOND THE LIMIT BY TECHNOLOGY AND CREATIVITY

2019



Proposal
SPONSOR
For : Media Partner



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA

Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289



PROPOSAL SPONSOR
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION 2019
(INVENTION 2019)

I. NAMA KEGIATAN

Kegiatan Olimpiade Komputer Himpunan Mahasiswa/i Program Studi Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana ini selanjutnya disebut *Informatic Festival and Competition 2019 (INVENTION 2019)*.

II. LATAR BELAKANG

Pada era globalisasi ini, perkembangan zaman sudah semakin maju dan perubahan terjadi sangat pesat. Salah satu bidang teknologi yang memiliki banyak peran dalam kehidupan sehari-hari yaitu bidang komputer. Komputer yang berkembang saat ini memiliki daya tarik yang sangat tinggi. Saat ini anak-anak maupun orang dewasa mulai menggunakan komputer sebagai media bermain, belajar, berbisnis, dan lain sebagainya. Di kalangan pelajar pun komputer bukan merupakan benda yang asing lagi untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Dengan tingginya ketertarikan dalam bidang komputer khususnya pada pelajar di kalangan pendidikan tingkat sekolah menengah atas (SMA) dan mahasiswa, kami ingin memberikan peluang bagi mereka untuk dapat bersaing sampai sejauh mana mereka mengetahui tentang bidang komputer.

Untuk semakin meningkatkan minat pelajar dalam bidang komputer, maka salah satu cara yang akan dilakukan adalah dengan mengadakan suatu ajang olimpiade komputer, dimana dengan adanya olimpiade ini akan menjadi motivasi bagi seluruh pelajar dan diharapkan nantinya dapat menjadi langkah awal bagi insan muda yang kreatif dalam upaya mengembangkan teknologi di negeri ini. Melihat minat pelajar dalam bidang komputer yang telah menyebar ke seluruh wilayah Indonesia, maka kami melaksanakan olimpiade komputer di tingkat nasional dengan nama *Informatic Festival and Competition 2019 (INVENTION 2019)*.

III. TEMA KEGIATAN

Tema *Informatic Festival and Competition 2019 (INVENTION 2019)* adalah :
“Go Beyond The Limit By Technology And Creativity”.

IV. KONSEP KEGIATAN

Pelaksanaan *Informatic Festival and Competition 2019 (INVENTION 2019)* akan dibagi menjadi dua tahap yaitu penyisihan dan final. Tahap penyisihan INVENTION 2019 akan dilaksanakan menggunakan sistem *online* melalui *website* INVENTION 2019 sehingga bisa dikerjakan dimana saja asalkan memiliki koneksi internet. Tujuannya agar memudahkan peserta agar dapat ikut serta dalam olimpiade ini, pengerjaan soal harus mengikuti jadwal yang telah ditentukan panitia. Nantinya peserta akan mengerjakan soal-soal langsung pada *website* tersebut. Kemudian dipilih sepuluh peserta pada masing-masing bidang lomba dari seluruh Indonesia dengan nilai terbaik untuk masuk ke tahap final. Tahap final akan dilaksanakan di Gedung *Institute for Peace and Democracy (IPD)*, Bukit Jimbaran, Bali.



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

Lomba *Programming* ditunjukkan bagi siswa SMA/SMK sederajat di seluruh Indonesia. Lomba ini menantang peserta untuk menyelesaikan persoalan dengan cara yang logis dan sistematis serta menyelesaikan permasalahan *komputasional* secara *algoritmik* dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Fokus dari lomba *programming* ini adalah kemampuan menemukan *algoritma* penyelesaian masalah dan mengimplementasikan *algoritma* tersebut menjadi sebuah program komputer. Sehingga, aspek-aspek pemrograman yang lain seperti antarmuka grafis, jaringan, basis data, dan lain-lain biasanya tidak perlu diperhatikan.

Lomba Desain Poster adalah kompetisi tingkat nasional yang ditujukan kepada SMA/SMK sederajat di seluruh Indonesia. Lomba ini menantang peserta untuk membuat desain poster yang menarik dengan mengeksplorasi ide-ide kreatif dan inovatif dengan mengusung tema “Bhinneka Tunggal Ika sebagai Asas dalam Bijak Ber-Media Sosial”.

Lomba *Web Design* merupakan kompetisi yang ditujukan kepada SMA/SMK sederajat di seluruh Indonesia. Kompetisi ini menantang peserta untuk membuat desain web yang bersifat statis. Peserta ditantang mengeksplorasi ide-ide kreatif dan inovatif dengan memanfaatkan teknologi informasi untuk membuat desain web statis dengan tema “*Technology to Advance The Traditional Handicraft Industry*”.

Lomba *Web Development* adalah kompetisi tingkat nasional yang ditujukan kepada mahasiswa aktif pada universitas di seluruh Indonesia. Kompetisi ini menantang peserta tingkat mahasiswa di seluruh Indonesia untuk menciptakan aplikasi berbasis *web* dengan tema “*Social Impact*”.

Lomba Karya Tulis Ilmiah ditunjukkan untuk mahasiswa aktif pada universitas di Indonesia. Lomba Karya Tulis tahun ini mengangkat tema “Implementasi Teknologi dalam Penanggulangan Bencana Alam”. Tema yang diangkat ini merupakan upaya dalam mendukung kemajuan teknologi dalam penanggulangan bencana alam, sehingga dapat digunakan untuk mengurangi kerugian yang diakibatkan oleh bencana alam. Dengan mengangkat tema ini diharapkan muncul inovasi dari bibit-bobot muda yang memiliki keandalan intelektual dalam penggunaan teknologi. Adapun beberapa sub bab tema yang diusung yaitu :

- Penggunaan teknologi dalam antisipasi bencana alam di Indonesia.
- Inovasi teknologi dalam proses evakuasi korban bencana alam.
- Penerapan teknologi informasi dan komunikasi dalam *mitigasi* bencana alam.
- Penataan lingkungan kembali pascabencana melalui pemanfaatan teknologi.

V. SASARAN KEGIATAN

Sasaran pada kegiatan ini yaitu siswa/i tingkat SMA/SMK sederajat dan mahasiswa/i yang ada di Indonesia.

VI. MANFAAT

Manfaat dari diselenggarakannya kegiatan ini di antaranya adalah :

1. Memberikan pemahaman mengenai metode pembelajaran Ilmu Komputer secara konseptual (memahami konsep dasar pembentukan program dalam Komputer).
2. Sebagai wadah untuk melatih kemampuan peserta dalam menganalisis dan mencari solusi suatu permasalahan komputer.
3. Sebagai motivator peserta untuk mempelajari dan mendalami bidang komputer.



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

4. Mempererat hubungan antara perguruan tinggi dengan pendidikan menengah untuk meningkatkan sumber daya manusia.
5. Meningkatkan kepekaan dan kontribusi pemikiran kreatif dan inovatif.
6. Memberikan kesempatan kepada peserta untuk menyampaikan ide atau gagasan terhadap permasalahan di bidang teknologi informasi.
7. Menumbuhkan semangat berkompetisi yang sehat di kalangan pelajar.

VII. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Tahap Penyisihan (dilakukan secara *online*)

- a. Lomba *Programming* tingkat SMA/SMK Sederajat
hari, tanggal : Senin, 11 Maret 2019
waktu : 01.00 – 23.59 WITA
- b. Lomba *Web Design* tingkat SMA/SMK Sederajat
hari, tanggal : Selasa, 12 Maret 2019
waktu : 01.00 – 23.59 WITA
- c. Lomba Desain Poster tingkat SMA/SMK Sederajat
hari, tanggal : Selasa, 12 Maret 2019
waktu : 01.00 – 23.59 WITA
- d. Lomba *Web Development* tingkat Perguruan Tinggi
hari, tanggal : Selasa, 12 Maret 2019
waktu : 01.00 – 23.59 WITA
- e. Lomba Karya Tulis Ilmiah tingkat Perguruan Tinggi
hari, tanggal : Selasa, 12 Maret 2019
waktu : 01.00 – 23.59 WITA

Tahap Final

Semua tahap final bidang lomba akan dilaksanakan pada :

hari/tanggal : Sabtu, 27 April 2019

waktu : 08.00 – 15.00 WITA

tempat : Gedung *Institute for Peace and Democracy* (IPD), Bukit Jimbaran, Bali.

VIII. SUSUNAN ACARA

Terlampir.

IX. RANCANGAN ANGGARAN BIAYA

Terlampir.

X. SUSUNAN KEPANITIAAN

Terlampir.

XI. PENUTUP

Demikian proposal ini kami buat sebagai pedoman umum untuk turut serta dalam menyukseskan kegiatan *Informatic Festival and Competition* 2019 (INVENTION 2019). Semoga kegiatan ini dapat berjalan lancar dan tujuan kegiatan ini dapat tercapai.



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

XII. NARAHUBUNG

Giri Kusuma : 081338119635



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

LEMBAR PENGESAHAN

Bukit Jimbaran, 12 November 2018

Panitia pelaksana,

Sekretaris Panitia,

Ketua Panitia,

Gede Bagus Prawira Putra
NIM 1608561057



Ni Putu Ayu Sherly Anggita Sugiarta
NIM 1708561053

Mengetahui,

Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan
dan Informasi
Fakultas MIPA Universitas Udayana,

Dra. I. Wayan Santiyasa, M.Si.
NIP 196704141992031002

Ketua HIMAKOM
Fakultas MIPA Universitas Udayana,

Dewa Gede Agung Rahadian Putra
NIM 1508105004



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

Lampiran 1. Susunan Acara

**SUSUNAN ACARA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION 2019
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**

Hari/tanggal : Sabtu, 27 April 2019

Bentuk kegiatan : Tahap Final

NO	WAKTU	DURASI	ACARA
1	06.00-08.00	120'	Persiapan Panitia dan Persembahyangan Bersama
2	08.00-09.00	60'	Registrasi Peserta dan Undangan, serta Kontes Foto
3	09.00-09.45	45'	Acara Pembukaan
		5'	<i>Video Grand Opening</i>
		4'	<i>MC Performance</i>
		11'	Tari Pembukaan
		5'	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
		3'	Doa
		4'	Laporan Ketua Panitia INVENTION
		4'	Sambutan Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Ilmu Komputer
		4'	Sambutan Ketua Program Studi Teknik Informatika FMIPA UNUD
5'	Sambutan Dekan FMIPA UNUD Sekaligus Membuka Acara INVENTION		
4	09.45-13.45	240'	Lomba
		5'	<i>MC Performance</i>
		235'	Final Lomba INVENTION
5	13.45-15.15	90'	ISOMA
		5'	<i>MC Performance</i>
		85'	Ibadah + Makan Siang + Penampilan Hiburan
6	15.15-15.35	20'	Pengumuman Juara + Penyerahan Penghargaan
7	15.35-15.45	10'	<i>MC Performance</i> + Acara Penutup



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

Lampiran 2. Rancangan Anggaran Biaya

**RANCANGAN ANGGARAN BIAYA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION 2019
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**

1. Pemasukan :

Pendaftaran Peserta:

<i>Programming</i>	: @Rp 75.000 x 40	Rp 1.500.000,00
<i>Web Development</i>	: @Rp 150.000 x 20	Rp 3.000.000,00
<i>Web Design</i>	: @Rp 75.000 x 20	Rp 1.500.000,00
LKTI	: @Rp 150.000 x 20	Rp 3.000.000,00
Desain Poster	: @Rp 75.000 x 20	Rp 1.500.000,00

Total

Rp 12.000.000,00

2. Pengeluaran

No.	Nama Barang	Harga	Qty	Total harga
1	Nota	Rp 4.800	1	Rp 4.800
2	Materai	Rp 7.000	3	Rp 21.000
3	Kwitansi	Rp 4.000	1	Rp 4.000
4	Pengiriman Bukti Pembayaran	Rp 22.000	1	Rp 22.000
5	WEB	Rp 2.000.000	1	Rp 2.000.000
6	Pengiriman Hadiah	Rp 500.000	1	Rp 500.000
7	Piala	Rp 1.500.000	1	Rp 1.500.000
8	Hadiah Juara 1 (Tingkat Mahasiswa)	Rp 1.500.000	3	Rp 4.500.000
9	Hadiah Juara 2 (Tingkat Mahasiswa)	Rp 1.250.000	3	Rp 3.750.000
10	Hadiah Juara 3 (Tingkat Mahasiswa)	Rp 1.000.000	3	Rp 3.000.000
11	Kertas Kraft Coklat (25/200)	Rp 1.500	5	Rp 7.500
12	Hadiah Juara 1 (Tingkat SMA)	Rp 1.000.000	2	Rp 2.000.000
13	Hadiah Juara 2 (Tingkat SMA)	Rp 1.000.000	2	Rp 2.000.000
14	Hadiah Juara 3 (Tingkat SMA)	Rp 750.000	2	Rp 1.500.000
15	Juara Favorit 1	Rp 70.000	1	Rp 70.000
16	Juara Favorit 2	Rp 150.000	1	Rp 150.000
17	Hadiah Kuis	Rp 20.000	3	Rp 60.000
18	Laundry Baju MC Jacket	Rp 30.000	1	Rp 30.000
19	Laundry Baju MC Dress	Rp 25.000	1	Rp 25.000
20	Bambu	Rp 20.000	4	Rp 80.000
21	Kabel Transparan	Rp 3.500	30	Rp 105.000



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

22	Stop Kontak	Rp 25.000	2	Rp 50.000
23	Vas Kecil	Rp 15.000	5	Rp 75.000
24	Tenda 5x5 Standar	Rp 150.000	2	Rp 300.000
25	Cuk Hirokai	Rp 9.000	2	Rp 18.000
26	Baterai <i>Pointer</i>	Rp 75.000	4	Rp 300.000
27	Bensin Transportasi	Rp 100.000	12	Rp 1.200.000
28	Bensin <i>Pickup</i>	Rp 100.000	1	Rp 100.000
29	Bensin <i>Field Trip</i>	Rp 200.000	3	Rp 600.000
30	P3K	Rp 50.000	1	Rp 50.000
31	Tiket Masuk Wisata	Rp 20.000	15	Rp 300.000
32	Parkir Kendaraan	Rp 5.000	3	Rp 15.000
33	Sewa HT	Rp 25.000	7	Rp 175.000
34	<i>Fee Soundman</i>	Rp 450.000	2	Rp 900.000
35	<i>Fee CS</i>	Rp 150.000	1	Rp 150.000
36	<i>Fee Satpam</i>	Rp 150.000	1	Rp 150.000
37	Pembayaran Fasilitas Gedung (AIR)	Rp 50.000	1	Rp 50.000
38	Pulsa	Rp 100.000	10	Rp 1.000.000
39	Canang	Rp 5.000	18	Rp 90.000
40	Matur Piuning	Rp 320.000	1	Rp 320.000
41	Kotak <i>Snack</i> Polos	Rp 45.000	3	Rp 135.000
42	Kresek merah	Rp 6.000	1	Rp 6.000
43	Sedotan	Rp 1.000	1	Rp 1.000
44	Tisu makanan	Rp 1.500	10	Rp 15.000
45	Permen	Rp 5.000	4	Rp 20.000
46	Air Mineral Gelas	Rp 16.000	9	Rp 144.000
47	Air Mineral Botol 330ml	Rp 1.800	96	Rp 172.800
48	Air Mineral 600cc	Rp 44.000	1	Rp 44.000
49	Canang	Rp 10.000	1	Rp 10.000
50	Donat	Rp 1.000	210	Rp 210.000
51	Pie Susu	Rp 1.000	210	Rp 210.000
52	Karamel	Rp 1.000	210	Rp 210.000
53	Onde - Onde	Rp 1.000	77	Rp 77.000
54	Pejati	Rp 45.000	4	Rp 180.000
55	Canang	Rp 15.000	2	Rp 30.000
56	Dupa dan Bunga	Rp 30.000	1	Rp 30.000
57	Sesari	Rp 10.000	4	Rp 40.000
58	Nasi Kotak (12.000)	Rp 12.000	129	Rp 1.548.000
59	Nasi Kotak (15.000)	Rp 15.000	15	Rp 225.000
60	Nasi Bungkus	Rp 5.000	66	Rp 330.000
61	Air Mineral Gelas	Rp 16.000	2	Rp 32.000
62	Konsumsi <i>Field Trip</i>	Rp 25.000	14	Rp 350.000
63	Pamflet Pendaftaran	Rp 2.000	140	Rp 280.000
64	Baliho Pendaftaran	Rp 360.000	1	Rp 360.000



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

65	Baliho Hari H	Rp 180.000	1	Rp 180.000
66	Spanduk	Rp 45.000	1	Rp 45.000
67	<i>Photobooth</i>	Rp 180.000	1	Rp 180.000
68	<i>Nametag</i> Peserta	Rp 3.000	20	Rp 60.000
69	Potong	Rp 35.000	1	Rp 35.000
70	Sertifikat	Rp 3.000	134	Rp 402.000
71	Poster	Rp 3.500	11	Rp 38.500
72	<i>Quecard</i> MC	Rp 3.500	1	Rp 3.500
73	Laminating <i>Quecard</i> MC	Rp 4.000	4	Rp 16.000
74	Bunga	Rp 17.000	5	Rp 85.000
75	<i>Cover Proposal</i>	Rp 2.000	200	Rp 400.000
76	Biaya <i>fotocopy</i> soal	Rp 50.000	1	Rp 50.000
77	<i>Fee</i> Juri	Rp 300.000	8	Rp 2.400.000
78	Balpoin	Rp 1.500	16	Rp 24.000
79	Bensin Premium	Rp 20.000	8	Rp 160.000
80	Pulsa	Rp 11.000	8	Rp 88.000
81	Tas <i>Souvenir</i>	Rp 6.000	90	Rp 540.000
82	<i>Note Book</i>	Rp 3.000	90	Rp 270.000
83	Pulpen	Rp 2.000	90	Rp 180.000
84	Stiker	Rp 5.000	3	Rp 15.000
85	Label	Rp 2.500	4	Rp 10.000
86	Plastik <i>Name Tag</i>	Rp 1.000	200	Rp 200.000
87	Tali <i>Name Tag</i>	Rp 2.000	200	Rp 400.000
88	Map Batik	Rp 2.000	15	Rp 30.000
89	Tinta	Rp 35.000	1	Rp 35.000
90	Kertas F4	Rp 45.000	1	Rp 45.000
91	Amplop Cokelat Besar (Proposal)	Rp 2.000	200	Rp 400.000
Total				Rp 38.124.100

Total Keseluruhan Rp 38.124.100
Dana Cadangan (10% x total pengeluaran) Rp 3.812.410

Total Pengeluaran Rp 41.936.510
Total Pemasukan Rp 12.000.000
Kurangnya Dana Rp 29.936.519



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

Lampiran 3. Susunan Kepanitiaan

**SUSUNAN KEPANITIAAN
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION 2019
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**

Pengarah : Drs. Ida Bagus Made Suaskara, M.Si. (Dekan Fakultas MIPA)
Drs. I Made Satriya Wibawa M.Si. (Wakil Dekan I)
Anak Agung Bawa Putra, S.Si., M.Si. (Wakil Dekan II)
Drs. I Wayan Santiyasa, M.Si. (Wakil Dekan III)
I Ketut Gede Suhartana, S.Kom., M.Kom. (Kaprosdi Teknik Informatika)

Pembina : I Ketut Gede Suhartana, S.Kom., M.Kom.
I Gusti Agung Gede Arya Kadyanan, S.Kom, M.Kom.
Made Agung Raharja., S.Si., M.Cs.
Dr. Anak Agung Istri Ngurah Eka Karyawati, S.Si., M.Eng.
Ida Bagus Made Mahendra, S.Kom., M.Kom.
Gst. Ayu Vida Mastrika Giri, S.Kom., M.Cs.
I Gusti Ngurah Anom Cahyadi Putra
I Komang Ari Mogi, S.Kom., M.Kom.
I Wayan Supriana, S.Si., M.Cs.
I Putu Gede Hendra Suputra, S.Kom., M.Kom.
Ida Bagus Gede Dwidasmaras, S.Kom.,M.Cs
Cokorda Rai Adi Pramatha, S.T., M.M., Ph.D.
I Made Widiartha, S.Si, M.Kom.
I Gede Santi Astawa, S.T., M.Cs.
I Dewa Made Bayu Atmaja Darmawan, S.Kom., M.Cs.
I Putu Yasa Utama
Frisca Olivia Gorianto
Made Mas Adi Winata

Penanggung Jawab : Dewa Gede Agung Rahadian Putra (Ketua Himakom)

Panitia Pelaksana

Ketua Panitia : Gede Bagus Prawira Putra
Wakil Ketua Panitia : I Putu Agus Wahyu Widiatmika
Sekretaris : Ni Putu Ayu Sherly Anggita Sugiarta
Bendahara : I Putu Bayu Wira Brata

I. Sie Acara

Koordinator : Ni Made Sinta Wahyuni
Anggota : I Gusti Ayu Widiantari Putri
I Gede Bagus Anom Adiputra



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

Kadek Nanda Banyu Permana

II. Sie Kesekretariatan

Koordinator : Audini Nifira Putri
Anggota : Adis Luh Sankhya Artayani
Ayu Kadek Nadya Oktaviana
Ni Luh Putu Dianti Parasmitha Sari

III. Sie Bidang Lomba

Koordinator : Putu Mas Anggita Putra
Anggota : Putu Isthu Canistya Chandra
Kenny Kurniadi
Ni Made Rai Nirmala Santhi
I Kadek Agus Chandra Pradika
Yuma Anugrah Virya Gunawan

IV. Sie Desain, Dekorasi, dan Dokumentasi

Koordinator : Yuriko Christian
Anggota : Ni Made Dinda Pratiwi
Putu Bayu Baskara
Ni Made Elvina Aryadhika Putri

V. Sie Perlengkapan

Koordinator : I Gusti Bagus Dharma Putra
Anggota : I Putu Denny Indra Putra
Sandi
Made Dwiki Budi Laksana
Ghani Rasyid Hika
I Putu Indie Surya Jayadi

VI. Sie Transportasi

Koordinator : I Wayan Gede Indrayasa
Anggota : I Ketut Prawira Adhisastra
AA Gde Ramananda Kartikeya P

VII. Sie Keamanan

Koordinator : Anak Agung Rama Suryananda Widarsa
Anggota : I Made Satya Vyasa
I Made Satria Bimantara
Kadek Vincky Sedana

VIII. Sie Konsumsi dan Rohani

Koordinator : Ni Putu Dewi Angreni
Anggota : Made Sri Ayu Apsari
Safira
Wayan Yogi Astira



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



**PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA**



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

IX. Sie Propaganda dan Distribusi

Koordinator : I Nengah Aryadi Suputra
Anggota : I Made Suastika
Ayu Made Surya Indra Dewi
I Kadek Agus Andika Putra
I Gusti Lanang Ary Kresnawan
I Gede Erwin Winata Pratama
Kadek Dwi Oka Mahendra
I Dewa Gde Yudha Ari Wibawa
I Gst Bgs Bayu Adi Pramana
Adi Saputro Wibowo
Pingkan Anggriani Pitoy

X. Sie Hubungan Masyarakat

Koordinator : I Made Cantiawan Giri Kusuma
Anggota : Prasetyo Adi Utomo
Agus Wisnawa
Anak Agung Istri Dewi Lestari
Kresna Wijaya

XI. Sie Penggalian Dana

Koordinator : Ni Kadek Sukma Putri Rahayu
Anggota : Dela Yuliana
Ida Bhujangga Bagus Dili Putra
Ni Putu Ambalika Dewi
Karlina Surya Witanto
Ni Putu Novia Ardiyanti

XII. Sie Soal

Koordinator : Ni Putu Mira Novita Dewi
Anggota : Gede Bagus Danandjaya
I Gde Made Hendra Pradiptha
I Made Ari Widiarsana
I Nyoman Wina Artha Setiawan
Ni Made Yuli Cahyani



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

MEDIA PROMOSI DAN KERJA SAMA

Penyelenggaraan kegiatan *Informatic Festival and Competition* 2019 (INVENTION 2019) merupakan kegiatan kompetisi tahunan yang diadakan oleh Program Studi Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Pengetahuan Alam Universitas Udayana. INVENTION 2019 dengan rangkaian kegiatan seperti tercantum dalam proposal kegiatan, diyakini mampu melatih kemampuan siswa dalam menganalisis dan mencari solusi suatu permasalahan komputer serta sebagai ajang untuk mempererat hubungan antara perguruan tinggi dengan pendidikan menengah untuk meningkatkan sumber daya manusia Indonesia.

Adapun fasilitas promosi yang kami sediakan adalah baliho, spanduk, pamflet, poster dan lain sebagainya. Berkenaan dengan hal tersebut di atas maka kami sebagai pihak penyelenggara dengan senang hati mengajak Anda untuk bekerja sama dalam acara ini demi terjadinya sinergi di kedua belah pihak.

SPONSORSHIP MEDIA PARTNER

Kami selaku panitia penyelenggara mengharapkan bantuan dan dukungan dari semua pihak untuk berpartisipasi dalam kegiatan ini. Fasilitas yang kami tawarkan adalah :

1. Pemasangan logo pada spanduk INVENTION 2019
2. Pemasangan logo pada baliho INVENTION 2019
3. Pemasangan logo pada *backdrop* INVENTION 2019
4. Pemasangan logo pada *slide show* INVENTION 2019
5. Pemasangan logo pada *photobooth* INVENTION 2019
6. Pemasangan logo pada *website* INVENTION 2019
7. Pembacaan media partner oleh MC

Panitia tidak menutup kemungkinan adanya kerja sama dalam bentuk lain. Hal-hal yang berkaitan dengan bentuk kerja sama ini dapat dibicarakan lebih lanjut antara panitia dengan pihak sponsor.



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com



PANITIA PELAKSANA
 INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
 FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
 UNIVERSITAS UDAYANA



Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

GAMBARAN FASILITAS PROMOSI

SKETSA BALIHO DAN *PHOTOBOOTH* *



SKETSA SPANDUK*



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com

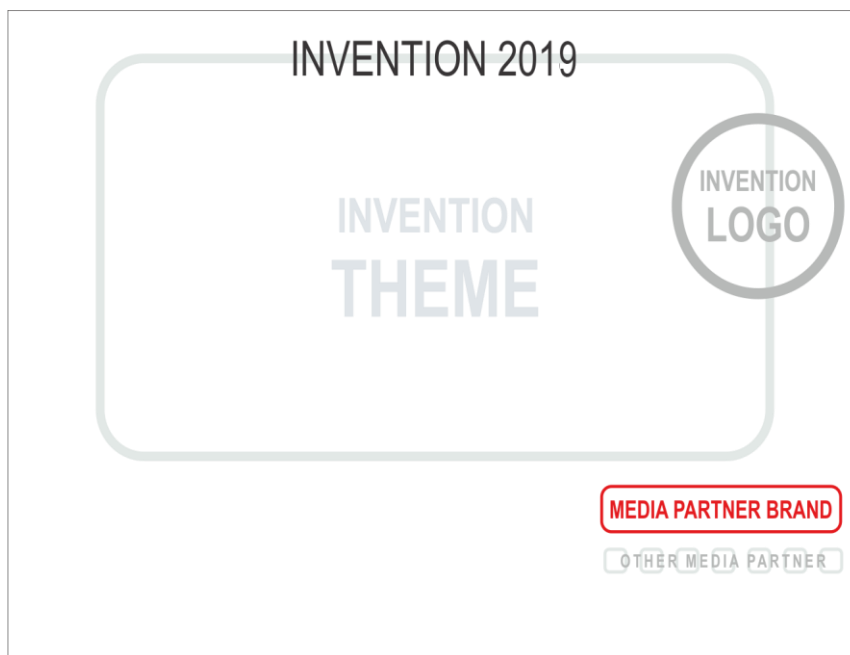


PANITIA PELAKSANA
 INFORMATIC FESTIVAL AND COMPETITION (INVENTION)
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
 FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
 UNIVERSITAS UDAYANA

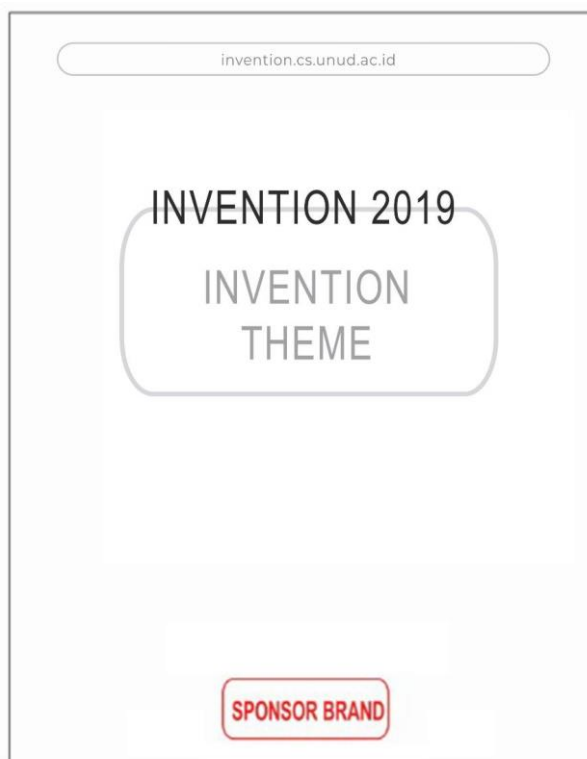


Sekretariat: Gedung BD Lt. 2, Kampus Bukit Jimbaran. Telp: (0361) 2720289

SKETSA *BACKDROP**



SKETSA *WEBSITE**



*desain dapat berubah sewaktu-waktu



INVENTION.UDAYANA



INVENTION UDAYANA



@eto4052z



www.invention.cs.unud.ac.id



invention.udayana@gmail.com